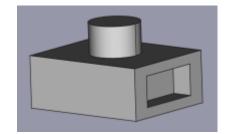
Demokörper 1

Einen ersten, einfachen Körper erstellen

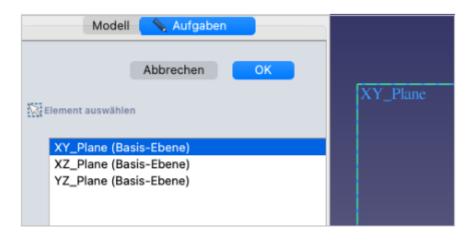
• Erzeugen einer Skizze



- Eine Skizze bemaßen
- Eine Skizze aufpolstern
- Eine Tasche erzeugen

1. Schritt: Quader erstellen

- Neues Dokument erstellen.
- Wähle den Arbeitsbereich Part-Design
- Skizze erstellen.
- XY-Ebene auswählen

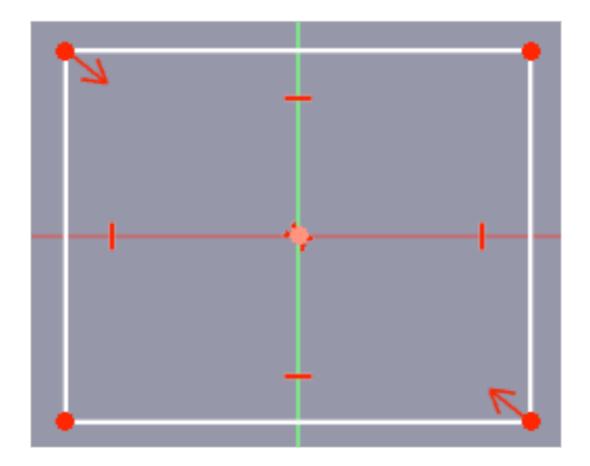


- Zeichne ein "zentriertes Rechteck" Im ursprung 1).
 - M1 auf Ursprung (auf den Fang achten)
 - Rechteck aufziehen
 - Eckpunkt mit M1 festlegen.

• ESC oder M2 beendet den Befehl.



Einschränkungen (horizontal, vertikal, Symmetrie) kannst du an den roten Symbolen neben den Linien und an den Punkten erkennen.



- Bemaße die obere horizontale Kante des Rechtecks mit 50 mm. Dazu mit M1 die obere Kante markieren.
- Bemaße

 die rechte vertikale Kante des Rechtecks mit 40 mm. Dazu mit M1 die rechte

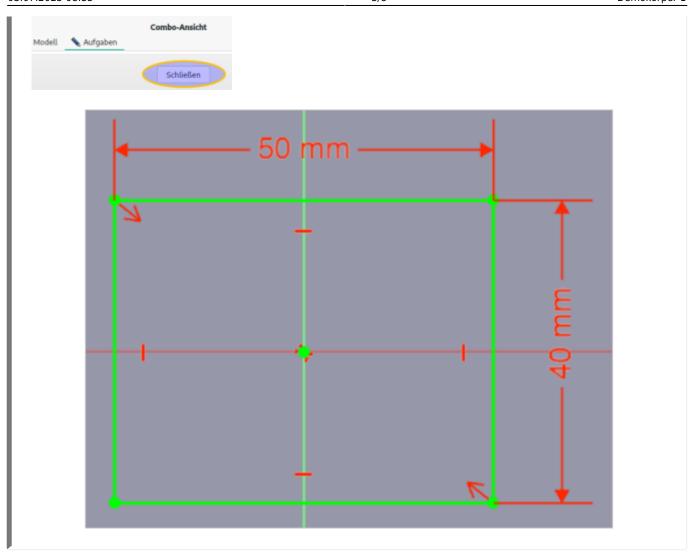
 telephone

 die rechte vertikale Kante des Rechtecks mit 40 mm. Dazu mit M1 die rechte Kante markieren.



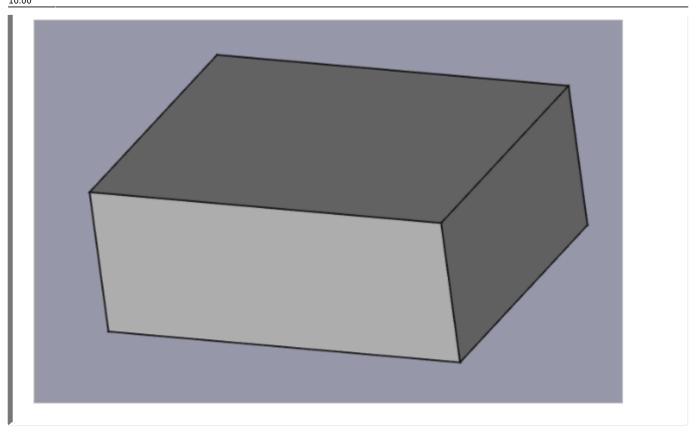
Die Skizze ist jetzt vollständig eingeschränkt (bestimmt) und färbt sich grün.

• Skizze schließen!



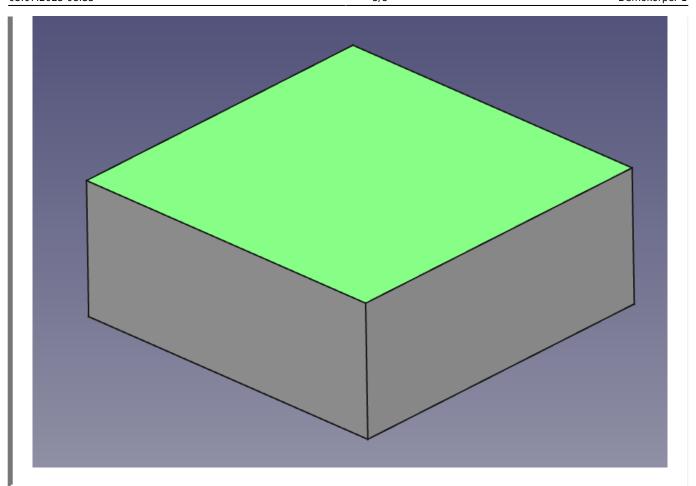
Polstere die Skizze auf 20 mm auf und bestätige anschließend mit OK.





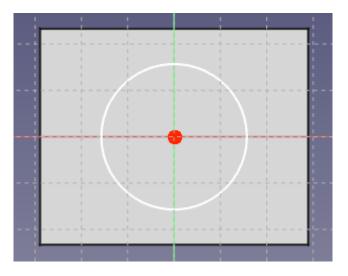
2. Schritt: Zylinder auf Oberseite erzeugen

Oberseite mit M1 markieren.

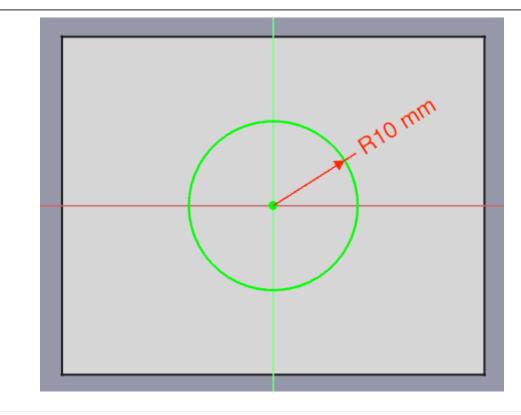








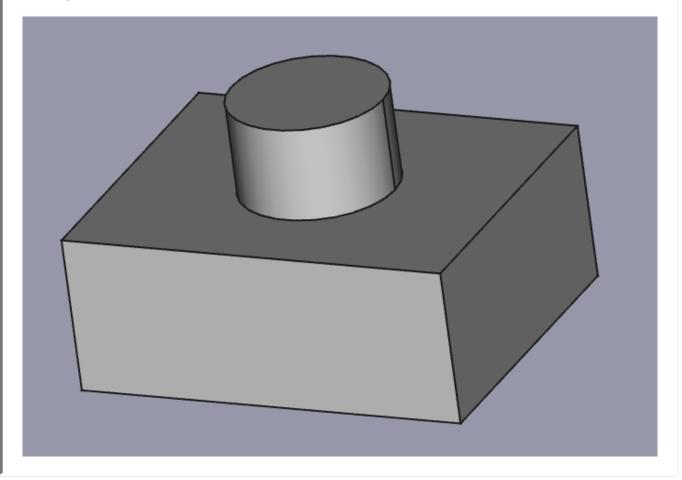
- Bemaße den Kreis mit Radius 10 mm.
- Schließen die Skizze.





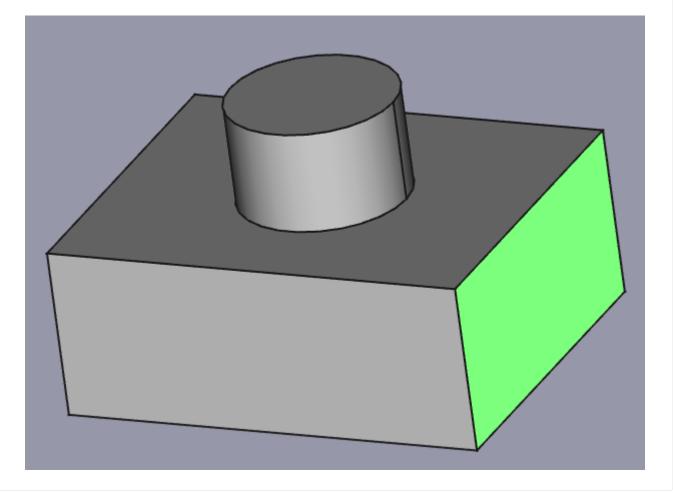


• OK.



3. Schritt: Fenster seitlich erzeugen

- Rechte Seite mit M1 markieren.
- Neue Skizze erstellen.



Konstruiere ein "symmetrisches Rechteck" im mit Mittelpunkt auf der y-Achse.

Last update: 25.11.2022 10:00	faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:erster_koerper:start https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:erster_koerper:start?rev=1669366804

Das funktioniert nur mit FreeCAD Versionen ab 0.20

From:

1)

https://wiki.qg-moessingen.de/ - QG Wiki

Permanent link: https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:erster_koerper:start?rev=1669366804

Last update: **25.11.2022 10:00**

