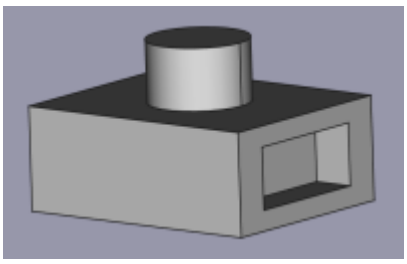
Demokörper 1

Einen ersten, einfachen Körper erstellen



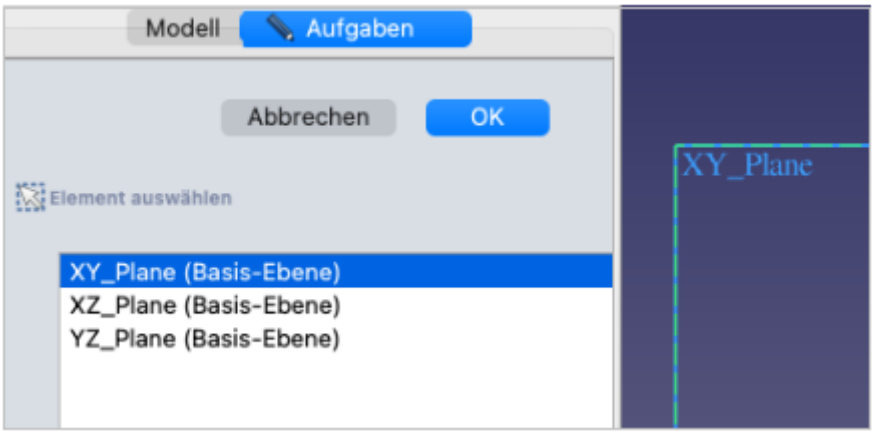
- Erzeugen einer Skizze

- Eine Skizze bemaßen
- Eine Skizze aufpolstern
- Eine Tasche erzeugen

1. Schritt: Quader erstellen

- Neues Dokument erstellen.
- Wähle den Arbeitsbereich Part-Design

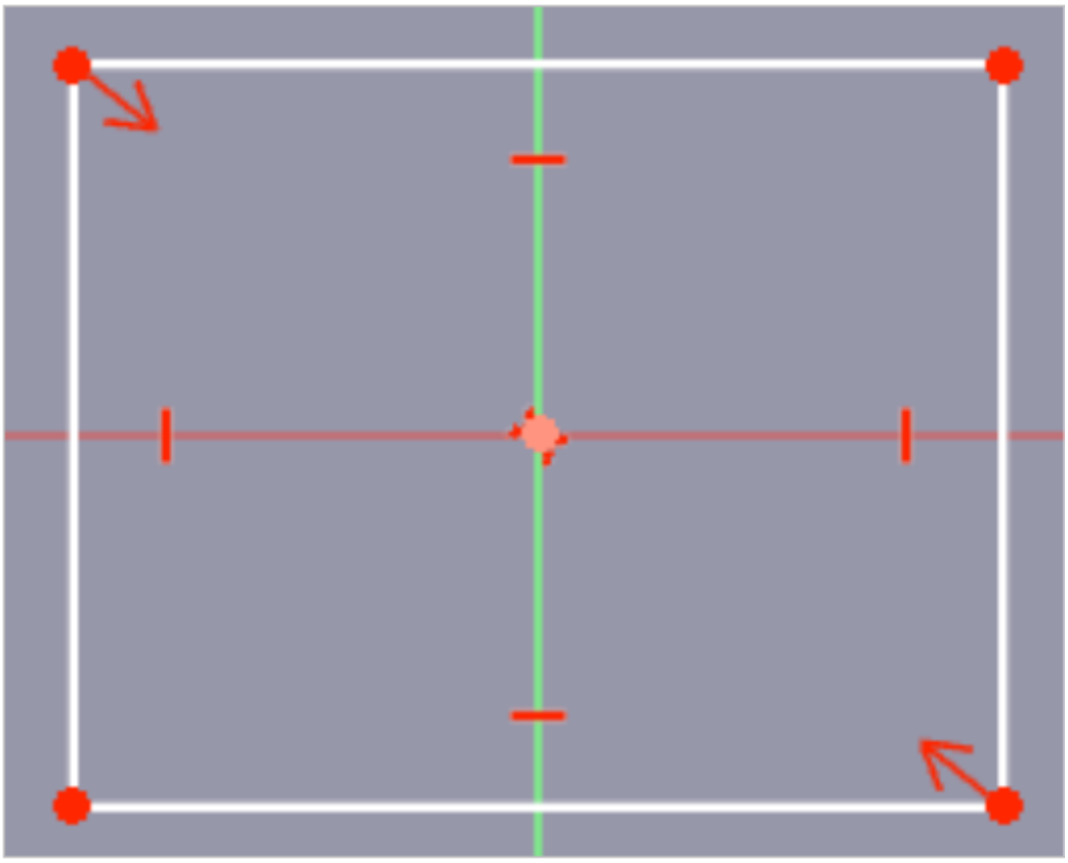
- Skizze erstellen.
- XY-Ebene auswählen



- Zeichne ein „zentriertes Rechteck“ mit Mittelpunkt im Ursprung [1].
  - M1 auf Ursprung (auf den Fang achten)
  - Rechteck aufziehen
  - Eckpunkt mit M1 festlegen.

- ESC oder M2 beendet den Befehl.

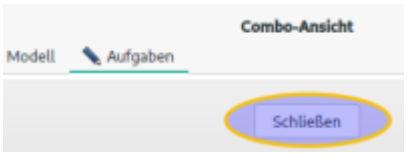
Einschränkungen (horizontal, vertikal, Symmetrie) kannst du an den roten Symbolen neben den Linien und an den Punkten erkennen.

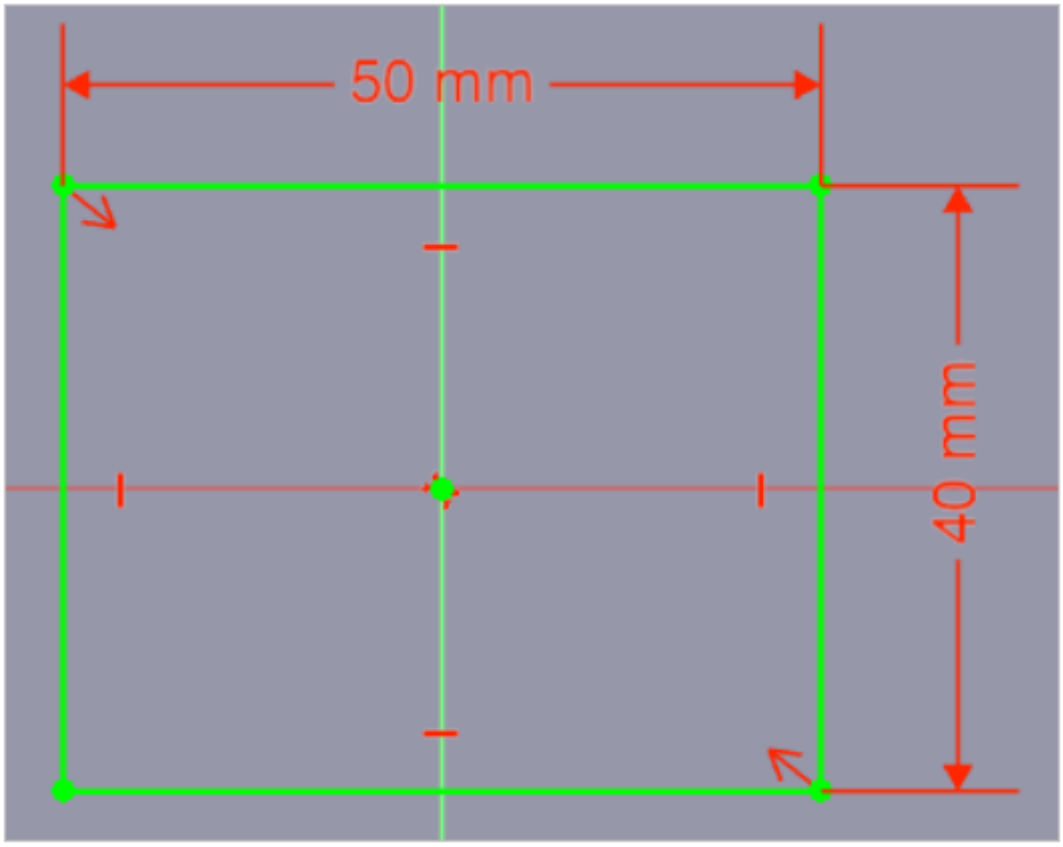


- Bemaße die obere horizontale Kante des Rechtecks mit 50 mm. Dazu mit M1 die obere Kante markieren.
- Bemaße die rechte vertikale Kante des Rechtecks mit 40 mm. Dazu mit M1 die rechte Kante markieren.

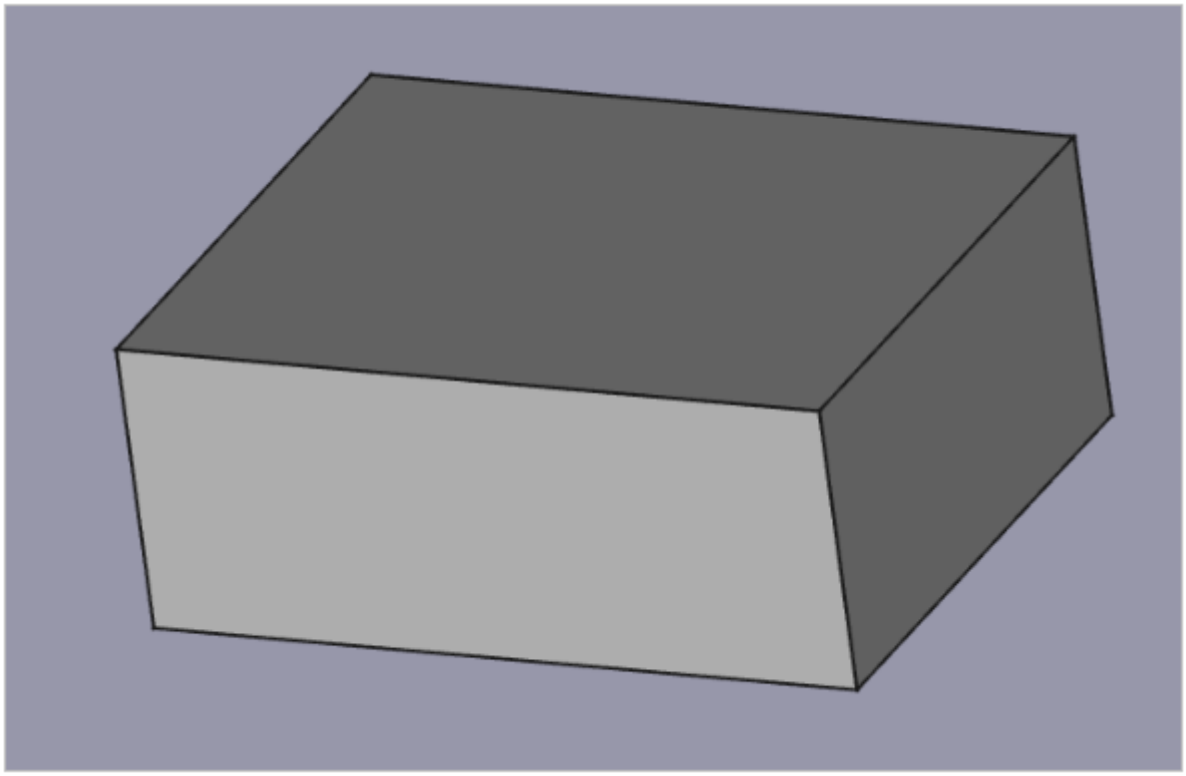
Die Skizze ist jetzt vollständig eingeschränkt (bestimmt) und färbt sich grün.

- Skizze schließen!



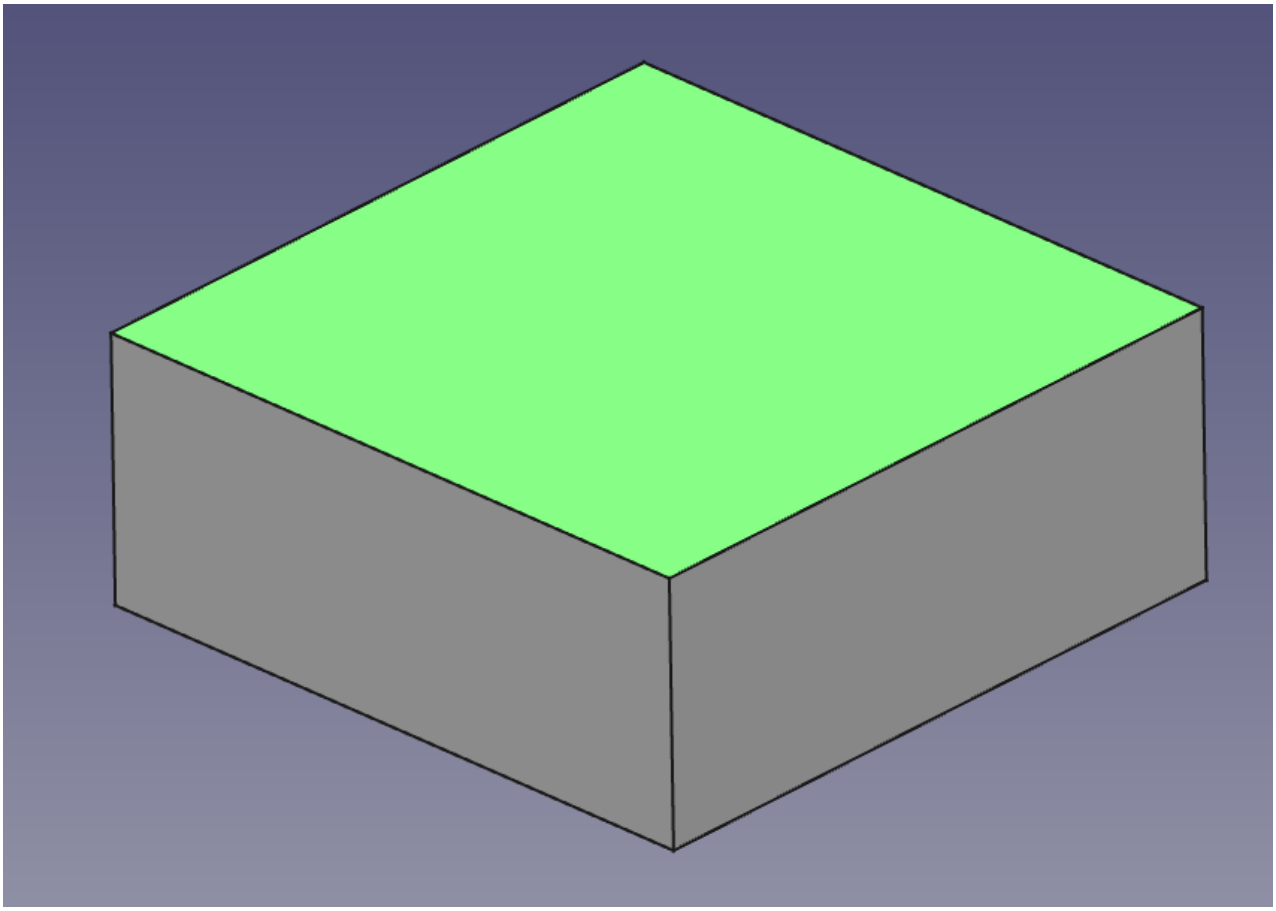


Polstere die Skizze auf 20 mm auf und bestätige anschließend mit OK.

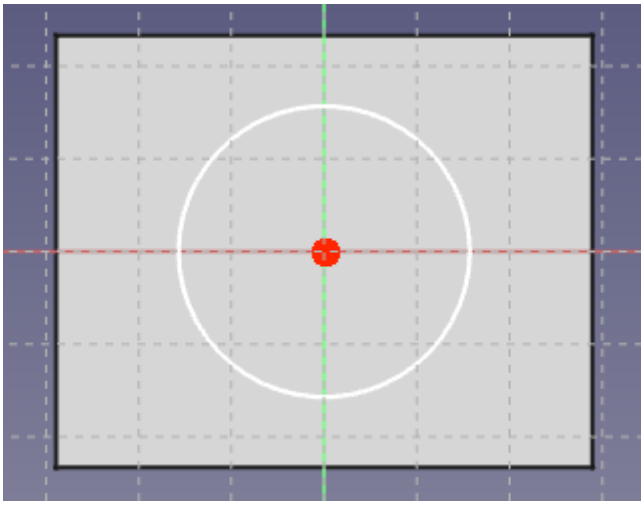


2. Schritt: Zylinder auf Oberseite erzeugen

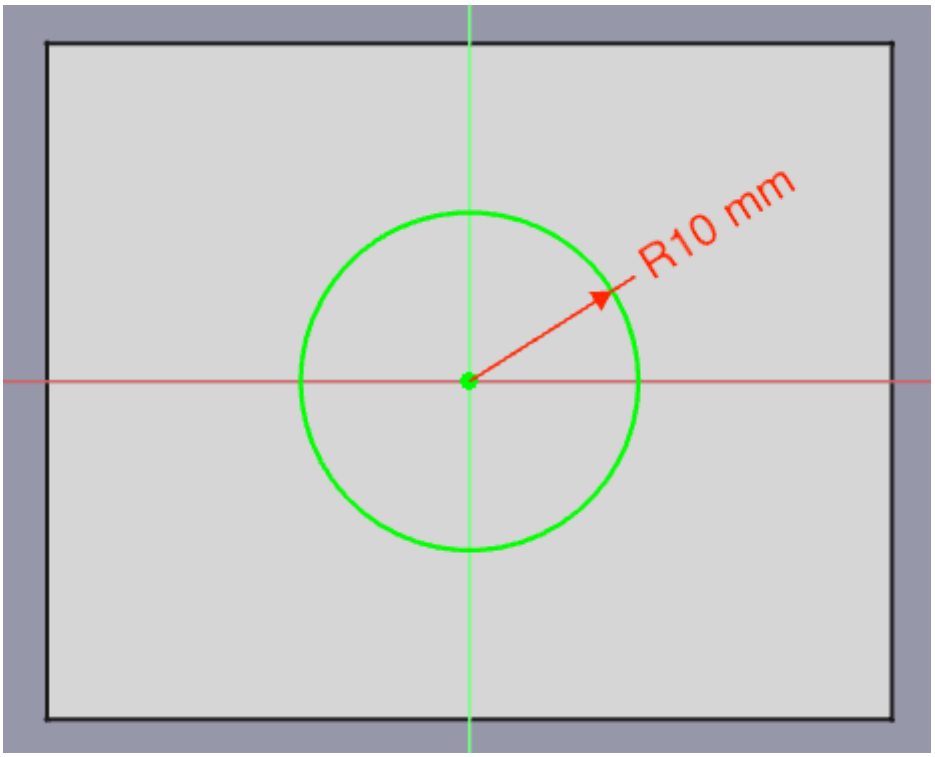
Oberseite mit M1 markieren.



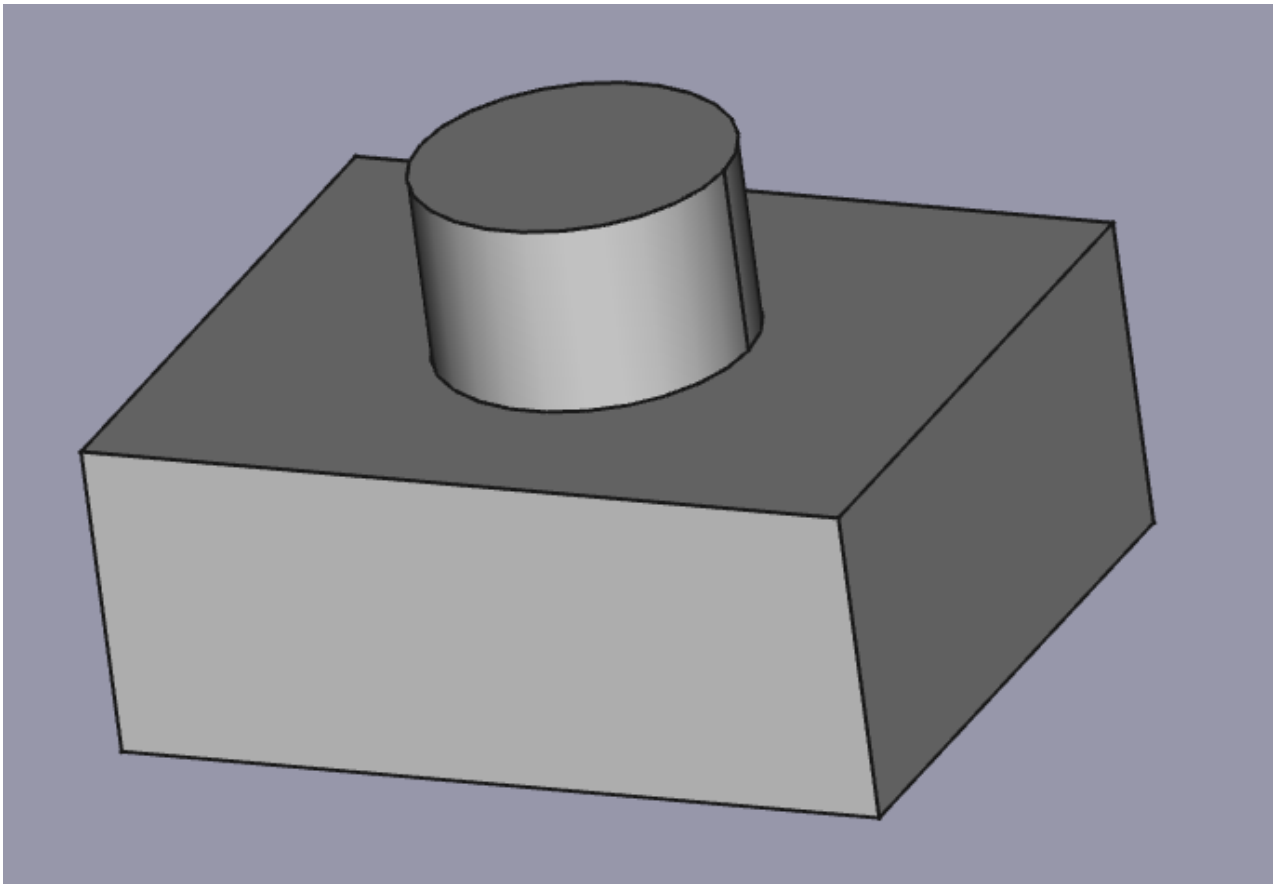
- Neue Skizze erstellen.
- Konstruiere einen Kreis mit Mittelpunkt im Ursprung. (auf den Fang achten)



- Bemaße den Kreis mit Radius 10 mm.
- Schließen die Skizze.



- (Kreis-) Skizze aufpolstern auf 12 mm.
- OK.



3. Schritt: Fenster seitlich erzeugen

- Rechte Seite mit M1 markieren.
- Neue Skizze erstellen.

1)

Das funktioniert nur mit FreeCAD Versionen ab 0.20

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:erster_koerper:start?rev=1669366730

Last update: **25.11.2022 09:58**