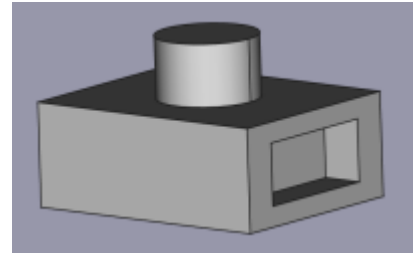


Demokörper 1

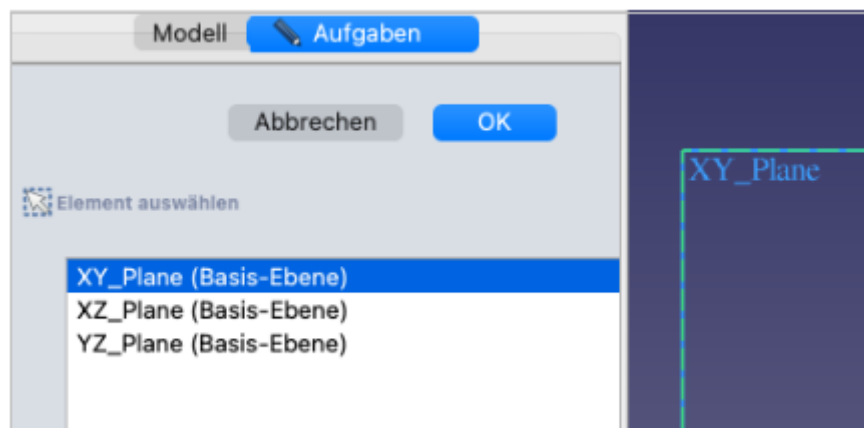
Einen ersten, einfachen Körper erstellen

- Erzeugen einer Skizze
- Eine Skizze bemaßen
- Eine Skizze aufpolstern
- Eine Tasche erzeugen



1. Schritt: Quader erstellen

- Neues Dokument  erstellen.
- Wähle den Arbeitsbereich Part-Design
- Skizze  erstellen.
- XY-Ebene auswählen

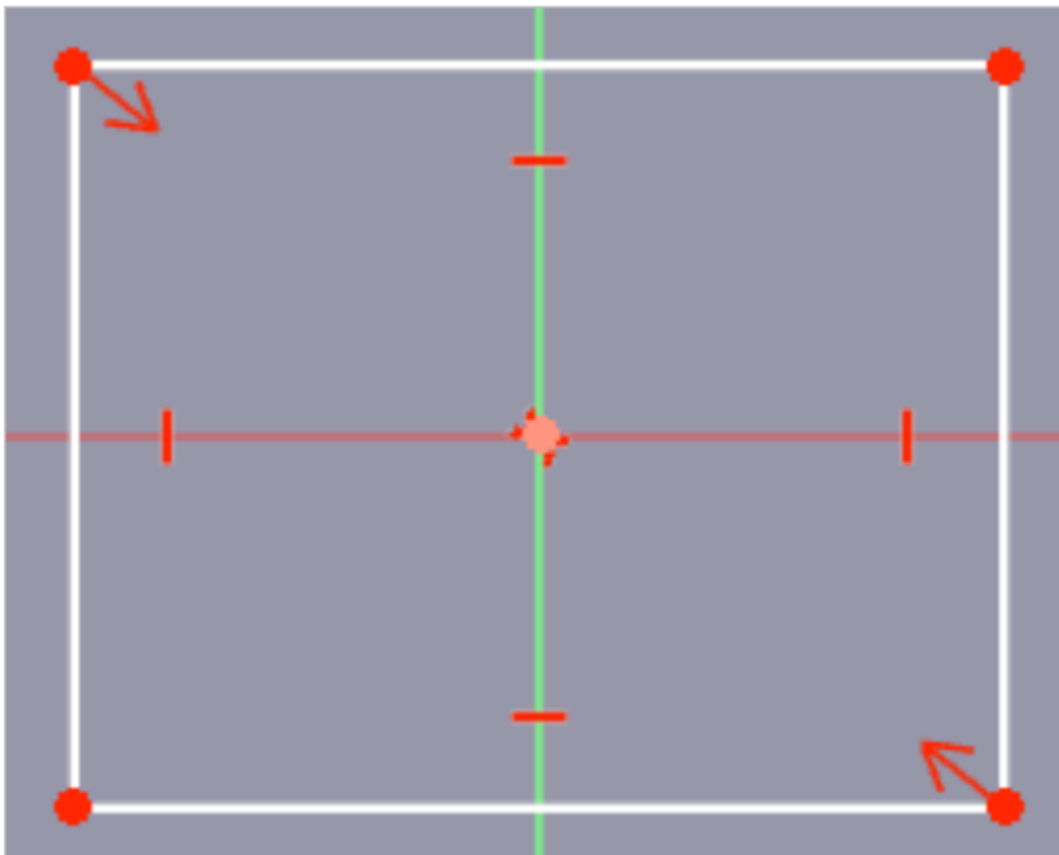


- Zeichne ein „zentriertes Rechteck“  mit Mittelpunkt im Ursprung ¹⁾.
 - M1 auf Ursprung (auf den Fang achten)
 - Rechteck aufziehen
 - Eckpunkt mit M1 festlegen.

- ESC oder M2 beendet den Befehl.



Einschränkungen (horizontal, vertikal, Symmetrie) kannst du an den roten Symbolen neben den Linien und an den Punkten erkennen.

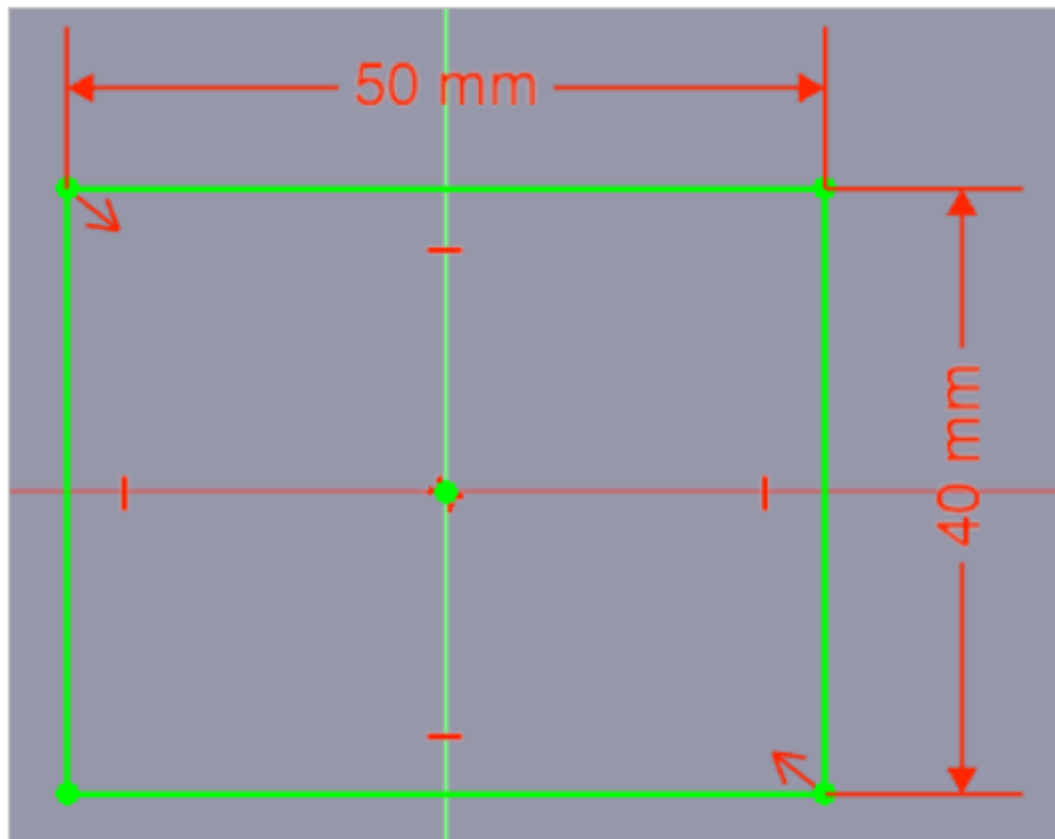
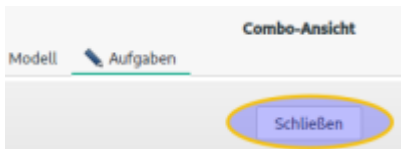


- Bemaße  die obere horizontale Kante des Rechtecks mit 50 mm. Dazu mit M1 die obere Kante markieren.
- Bemaße  die rechte vertikale Kante des Rechtecks mit 40 mm. Dazu mit M1 die rechte Kante markieren.



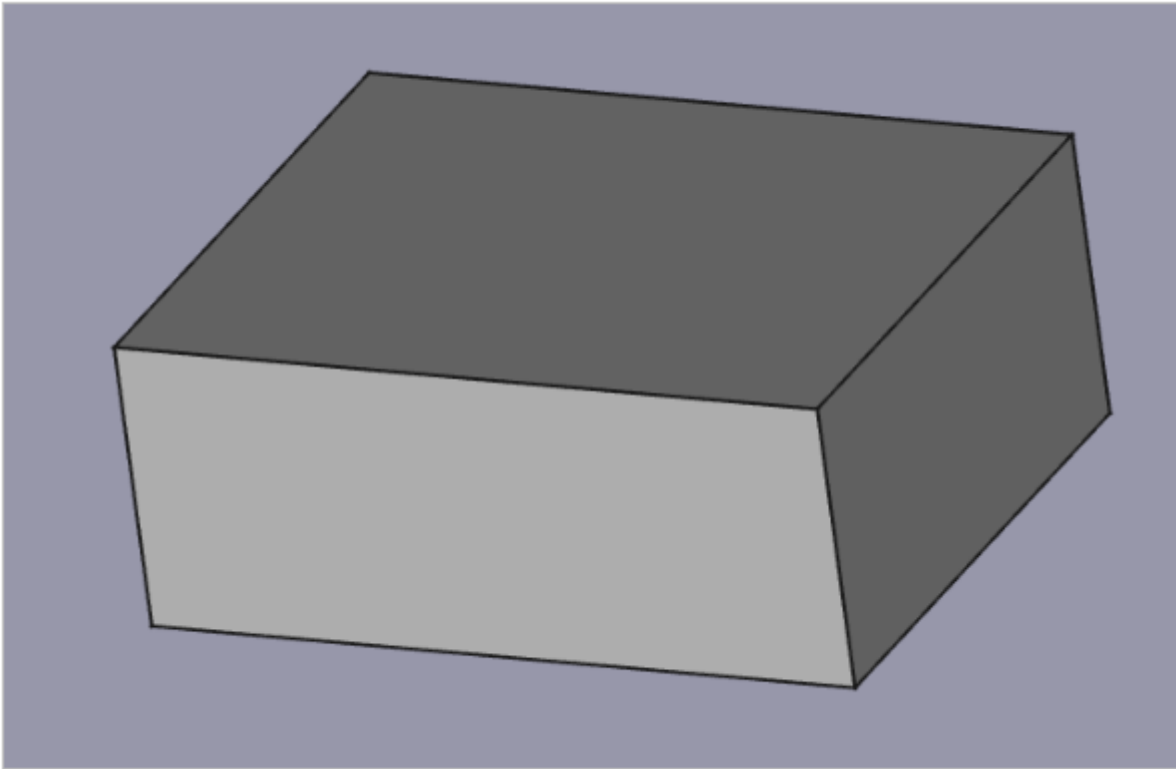
Die Skizze ist jetzt vollständig eingeschränkt (bestimmt) und färbt sich grün.

- Skizze schließen!



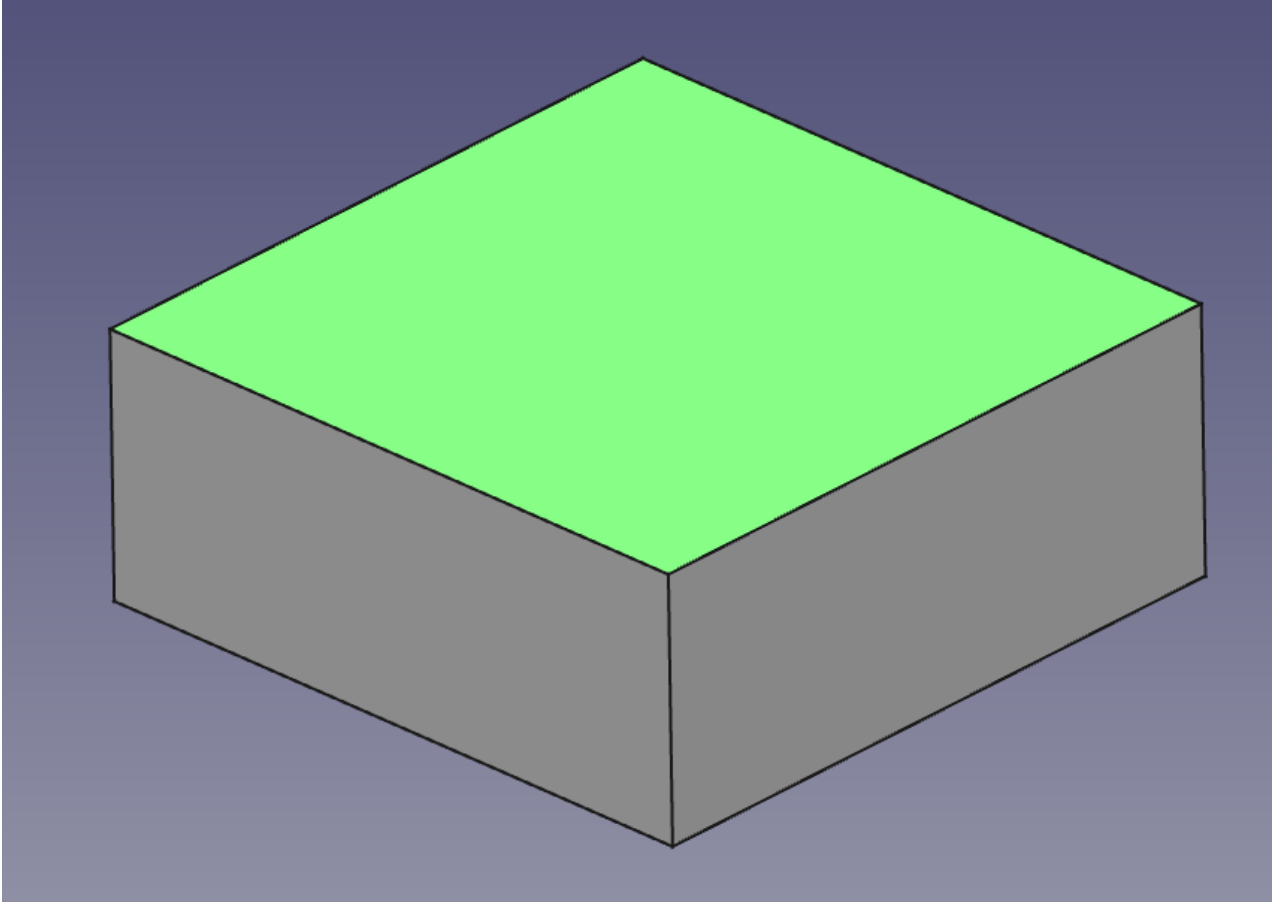
Polstere die Skizze auf 20 mm auf und bestätige anschließend mit OK.



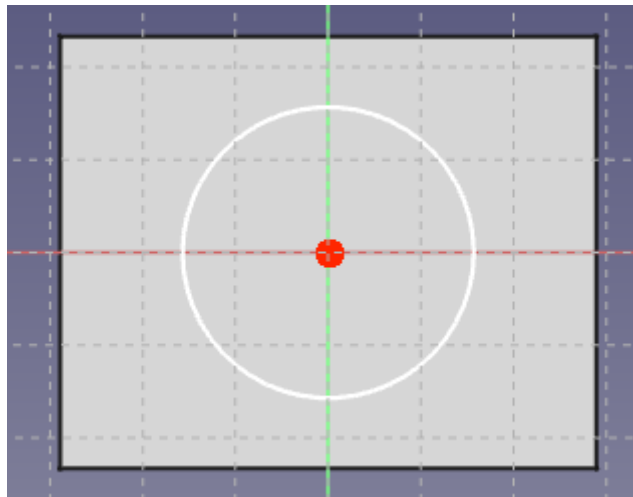


2. Schritt: Zylinder auf Oberseite erzeugen

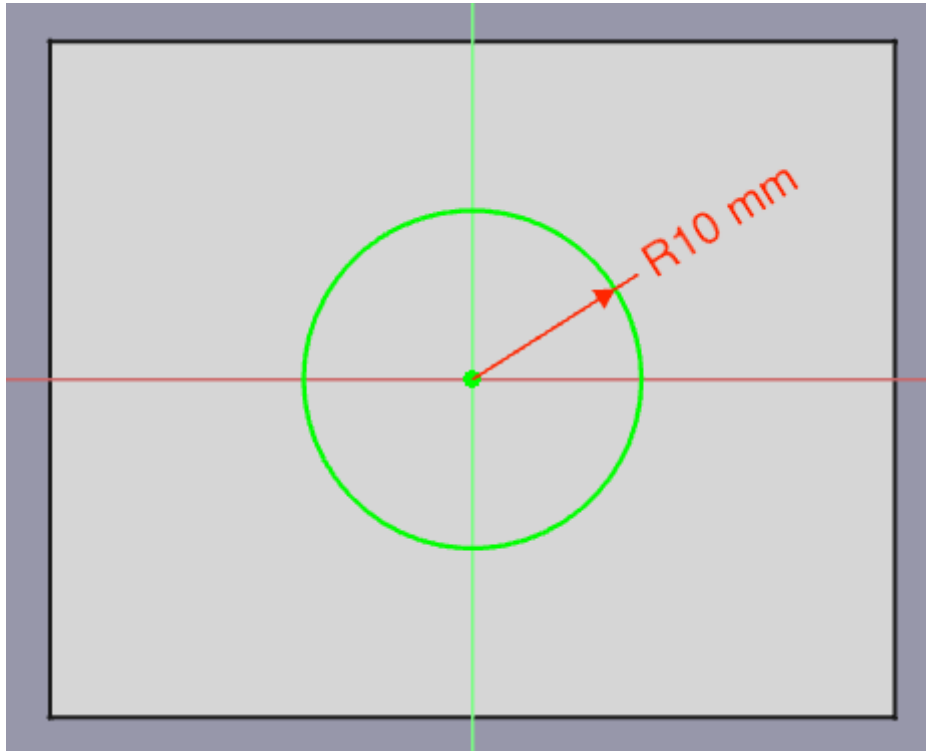
Oberseite mit M1 markieren.



- Neue Skizze  erstellen.
- Konstruiere einen Kreis  mit Mittelpunkt im Ursprung. (auf den Fang achten)



- Bemaße  den Kreis mit Radius 10 mm.
- Schließen die Skizze.



1)

Das funktioniert nur mit FreeCAD Versionen ab 0.20

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:erster_koerper:start?rev=1669365965

Last update: **25.11.2022 09:46**

