16.08.2025 21:38 1/3 CAD Basics

CAD Basics

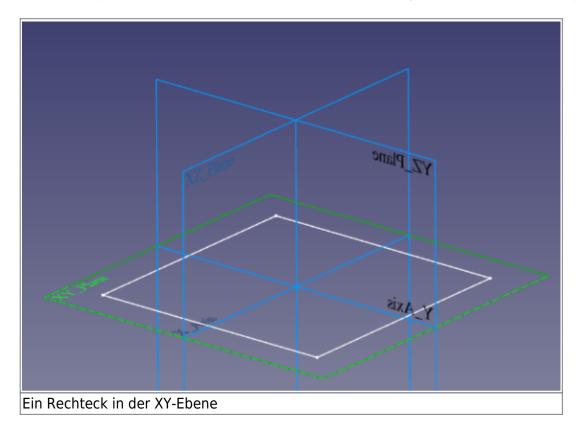
CAD (von englisch computer-aided design), bezeichnet die Unterstützung von konstruktiven Aufgaben durch entsprechende Software zur Herstellung eines Produkts (Beispielsweise Auto, Flugzeug, Bauwerk, Kleidung, o.ä.).

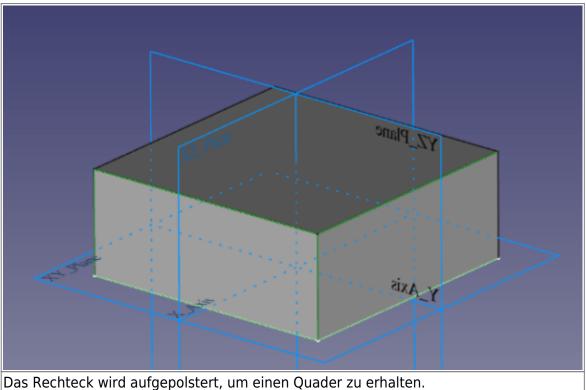


Damit CAD-Programme die komplexe Aufgaben lösen können, sind sei meist nicht intuitiv bedienbar. Man muss **lernen**, solche Programme zu bedienen und benötigt **Übung** und **Erfahrung**, um erfolgreich konstruieren zu können.

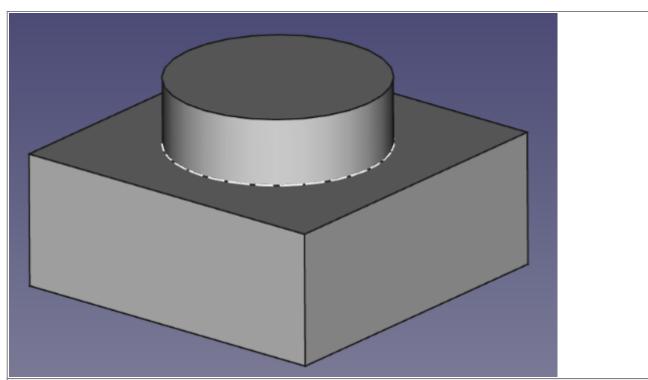
Grundlegendes Konstruktionsprinzip

Zunächst legt man Skizzen an, die man im Anschluss "aufpolstern" kann, um Körper zu erhalten:



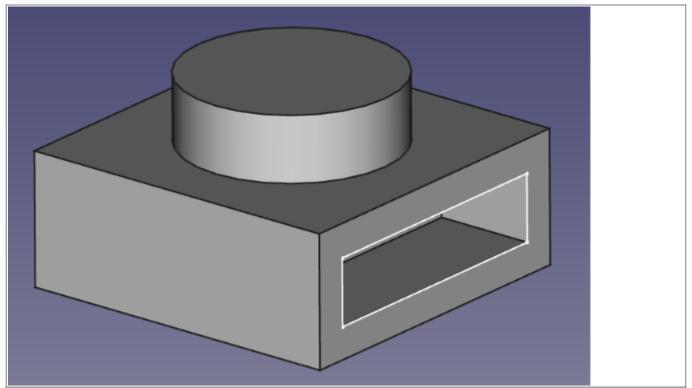


Auf einem auf diese Weise entstandenen Körper kann man nun weitere Skizzen auf den Seitenflächen anlegen, die man wiederum aufpolstern kann oder mit deren Hilfe man "Taschen" in den Grundkörper schneiden kann.



Auf der Oberseite des Quaders wird eine neue Skizze (ein Kreis) angelegt, der wiederum aufgepolstert wird.

16.08.2025 21:38 3/3 CAD Basics



Auf der Vorderseite des Quaders wird eine neue Skizze (ein Rechteck) angelegt, welches dazu verwendet wird, eine Tasche in den Quader zu "schneiden".

From:

https://wiki.qg-moessingen.de/ - QG Wiki

Permanent link:

https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:cad_basics:start?rev=1669112983

Last update: 22.11.2022 11:29

