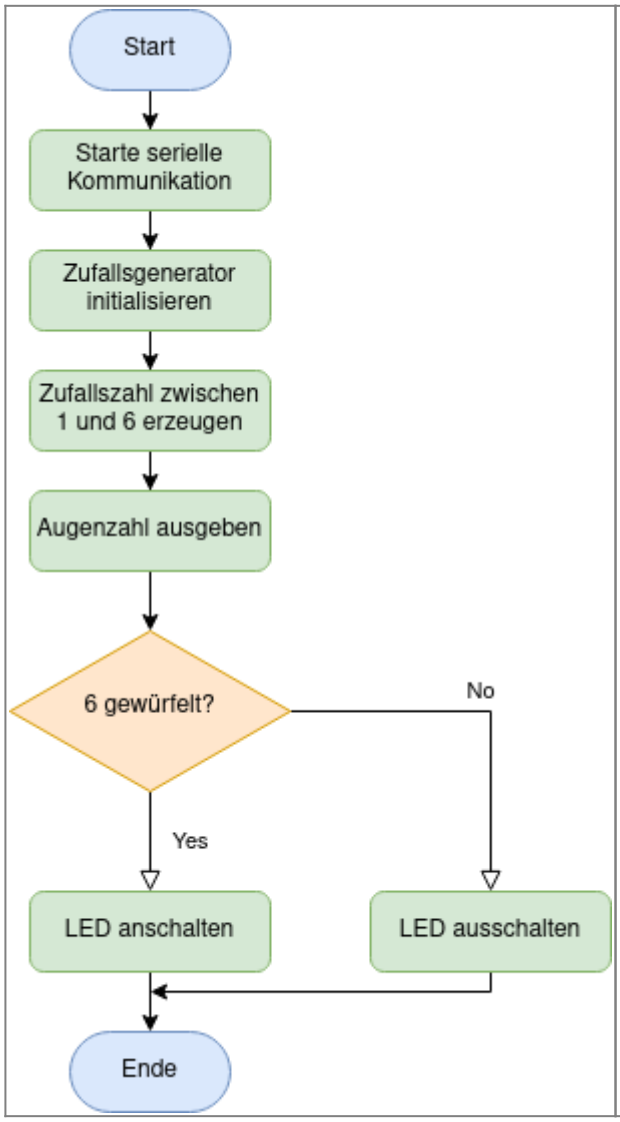
Wiederholung

In der Abbildung siehst du einen Programmablaufplan (PAP) für einen elektronischen Würfel. Außerdem findest du die „Übersetzung“in den Arduino-Code.



elektronischer_Wuerfel

```
int augenZahl;
int led=13;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  randomSeed(analogRead(A0));
  augenZahl=random(1,7);
  Serial.print(„Augenzahl:“);
  Serial.println(augenZahl);
  if (augenZahl==6){
  digitalWrite(led,HIGH);
  }
  else {
  digitalWrite(led,LOW);
  }

}
void loop() {}
```

Aufgabe 1:

Aufgabe 2:

Aufgabe 3:

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:arduino:lernbaustein2:wiedergholung:start?rev=1600016345

Last update: **13.09.2020 18:59**