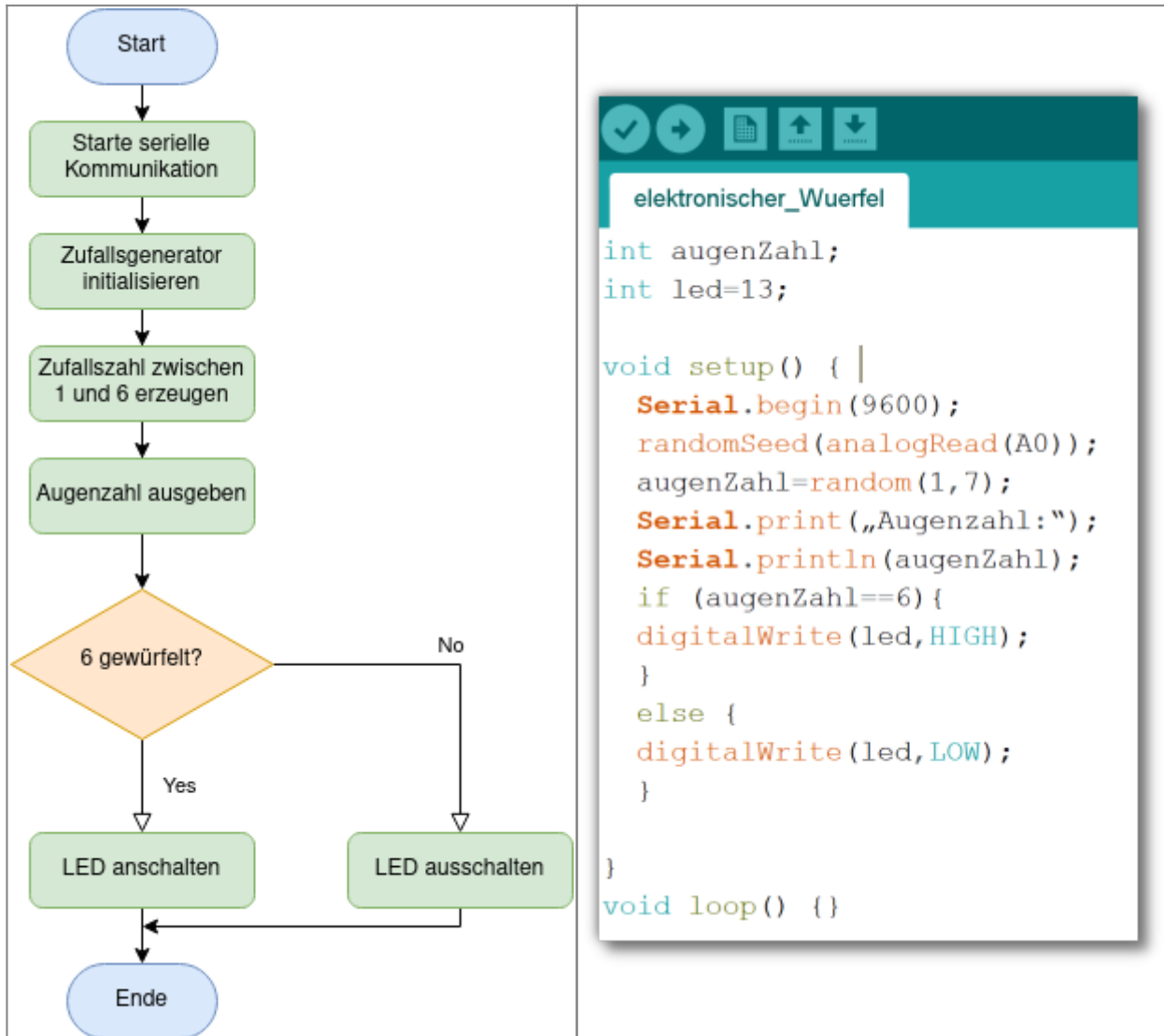


# Wiederholung

In der Abbildung siehst du einen Programmablaufplan (PAP) für einen elektronischen Würfel. Außerdem findest du die „Übersetzung“ in den Arduino-Code.



## Aufgabe 1:

- Beschreibe in eigenen Worten, was das Programm macht.
- Teste das Programm auf deinem Arduino
- Liegst du mit deiner Beschreibung des Programmablaufs richtig?
- Füge sinnvolle Kommentare in den Programmcode ein.

## Aufgabe 2:

- Ergänze das Programm so, dass bei einer 1 eine rote LED leuchtet und „Buuh!“ auf dem seriellen Monitor ausgegeben wird.
- Bei einer 6 soll eine gelbe LED leuchten.

## Aufgabe 3:

Für Schnelle: Kannst du die Augenzahl auf einem LC-Display anzeigen lassen? [Die Bauteilbibliothek](#) kann dir weiterhelfen.

[ardulb2](#)

From:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:arduino:lernbaustein2:wiederholung:start>

Last update: **14.09.2020 19:08**

