

Interrupts

Bei den Arduino Mikrocontrollern sind Interrupts im Grunde ein Signal, das es ermöglicht, eine Funktion in einem Sketch jederzeit direkt aufzurufen, gleichgültig, womit der Arduino sonst gerade „beschäftigt“ ist.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:arduino:lernbaustein2:interrupt:start?rev=1684773746>

Last update: **22.05.2023 18:42**

