



# Arduino Lernbaustein I

- Was ist ein Mikrocontroller?
- Es leuchtet!
- Programm zum Programmieren
- Das erste Blinken
- Töne und Funktionen
- Variablen
- Texte und Werte anzeigen
- Die for-Schleife
- Dimmen und Farben
- Entscheidungen mit if-then-else
- Eingaben mit Wechselschaltern
- Eingaben mit Tastern
- Wiederholungen mit while
- Programme planen
- LC-Display und Bibliotheken
- Motorsteuerung

<html>Photo by <a href=„[https://unsplash.com/@danku?utm\\_source=unsplash&utm\\_medium=referral&utm\\_content=creditCopyText](https://unsplash.com/@danku?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText)“>Daniel Andrade</a> on <a href=„[https://unsplash.com/s/photos/arduino?utm\\_source=unsplash&utm\\_medium=referral&utm\\_content=creditCopyText](https://unsplash.com/s/photos/arduino?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText)“>Unsplash</a>></html>

From:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:arduino:lernbaustein1:start?rev=1600103890>

Last update: **14.09.2020 19:18**

