



# Arduino Lernbaustein I

- Was ist ein Mikrocontroller?
- Es leuchtet!
- Programm zum Programmieren
- Das erste Blinken
- Töne und Funktionen
- Variablen
- Texte und Werte anzeigen
- Die for-Schleife
- Dimmen und Farben
- Entscheidungen mit if-then-else
- Eingaben mit Wechselschaltern
- Eingaben mit Tastern
- Wiederholungen mit while
- Programme planen
- LC-Display und Bibliotheken
- Motorsteuerung

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:arduino:lernbaustein1:start?rev=1600103851>

Last update: **14.09.2020 19:17**

