

Die for-Schleife

Schreibt man Anweisungen in das Unterprogramm `loop()`, werden sie unendlich oft wiederholt. Um etwas nur exakt 20 oder 30 oder 412 Mal ausführen zu lassen, gibt es die sogenannte for-Anweisung:



Aufgabe 8.1

Was macht das obige Beispielprogramm?

- Was verändert sich, wenn du im ersten Parameter $n=5$ schreibst?
- Was verändert sich, wenn du dann als zweiten Parameter $n<50$ verwendest?
- Was geschieht wenn der dritte Parameter $n=n+3$ ist?

Aufgabe 8.2

Was würde die folgende Schleife machen?

```
for(int f=100; f<1000; f=f+3) {  
  tone (11, f);  
  delay(60);  
}
```

Aufgabe 8.3

Seit 2016 hat auch die deutsche Polizei eine sog. Yelp-Sirene mit einem auf- und abschwellenden Heulton. Programmiere so eine Sirene. Dazu brauchst du zwei for-Schleifen.

Aufgabe 8.4

Lauflicht: Schließe fünf LEDs an die Pins 9 bis 13 an und programmiere ein Lauflicht: Erst blitzt die LED an Pin 9, dann die an 10, dann 11 und so weiter.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:nwt:arduino:lernbaustein1:for_schleife:start?rev=1582116855

Last update: 19.02.2020 13:54

