# Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Network- und Port-Address-Translation
- Client/Server vs. Peer2Peer

## Filius-Projekte

- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

## Angriffe & Sicherheit in Netzen

- Rechtliches und Rahmenbedingungen
- Werkzeuge: Ventoy + Kali
- WEP verschlüsseltes Wlan

---

<html>Photo by <a href=„https://unsplash.com/@thomasjsn?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText“>Thomas Jensen</a> on <a href=„https://unsplash.com/s/photos/network?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText“>Unsplash</a></html>

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1652286650**

Last update: **11.05.2022 18:30**