



# Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Network- und Port-Address-Translation
- Client/Server vs. Peer2Peer

## Filius-Projekte

- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

## Angriffe & Sicherheit in Netzen

- Rechtliches und Rahmenbedingungen
- Werkzeuge & WLAN mit WEP

<html>Photo by <a href=„[https://unsplash.com/@thomasjsn?utm\\_source=unsplash&utm\\_medium=referral&utm\\_content=creditCopyText](https://unsplash.com/@thomasjsn?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText)“>Thomas Jensen</a> on <a href=„[https://unsplash.com/s/photos/network?utm\\_source=unsplash&utm\\_medium=referral&utm\\_content=creditCopyText](https://unsplash.com/s/photos/network?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText)“>Unsplash</a></html>

From:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1652181103>

Last update: **10.05.2022 13:11**

