Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Network- und Port-Address-Translation
- Client/Server vs. Peer2Peer

Filius-Projekte

- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

Angriffe & Sicherheit in Netzen

<html>Photo by Thomas Jensen on Unsplash</html>

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1652179930

Last update: **10.05.2022 12:52**