



# Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Network- und Port-Address-Translation
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

<html>Photo by <a

href=„[https://unsplash.com/@thomasjsn?utm\\_source=unsplash&utm\\_medium=referral&utm\\_content=creditCopyText](https://unsplash.com/@thomasjsn?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText)“>Thomas Jensen</a> on <a

href=„[https://unsplash.com/s/photos/network?utm\\_source=unsplash&utm\\_medium=referral&utm\\_content=creditCopyText](https://unsplash.com/s/photos/network?utm_source=unsplash&utm_medium=referral&utm_content=creditCopyText)“>Unsplash</a></html>

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1635353097>

Last update: **27.10.2021 18:44**

