Netzwerke

- Grundlagen
- Etwas Theorie
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: BGP
- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail" (Fix Me! - unfertig!)
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

<html>Photo by Thomas Jensen on Unsplash</html>

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1601922942

Last update: **05.10.2020 20:35**