

Peer to Peer Netz mit Filius

Du möchtest mit deinen Freunden Dateien über ein Filesharing-Programm tauschen¹⁾. Um diese Situation zu simulieren stelle die folgende Situation in Filius her:



- Installiere auf den Clients 192.168.0.1, 192.168.0.3 und 192.168.0.5 die Programme *Gnutella* und *Datei-Explorer*
- Öffne auf den Rechnern 192.168.0.3 und 192.168.0.5 Gnutella, trage als Teilnehmer-IP-Adresse beides Mal 192.168.0.1 ein und trete dem Netzwerk bei.
- Importiere auf Client 192.168.0.1 mit dem *Datei-Explorer* eine kleine Datei, z.B. ein Bild in den Ordner peer2peer.
- Verwende das Gnutella-Programm auf einem der anderen Rechner, um nach der Datei zu suchen. Lade Sie auf den anderen Rechner herunter.
- Stelle anschließend auf dieselbe Weise eine weitere Datei für die Teilnehmer des P2P Netzes auf dem Rechner 192.168.0.5 zur Verfügung.

¹⁾

Genauere Infos zu Client-Server und P2P Netzen findest du [hier](#)

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:peer2peer:start?rev=1639598484>

Last update: **15.12.2021 21:01**

