

Schichtenmodell(e)

Das ISO (International Standard Organization)/OSI (Open System Interconnection) – Schichtenmodell ist ein Referenzmodell für Kommunikationsprotokolle und Rechnernetze als Schichtenarchitektur. Die Kommunikation zwischen zwei Systemen in verschiedene Schichten unterteilt ist, mit dem Zweck, die Kommunikation über verschiedenste technische Systeme zu ermöglichen. Jede Schicht hat eine bestimmte Aufgabe und ist gegen andere Schichten abgeschlossen. Es bestehen lediglich Schnittstellen zu den benachbarten Schichten, um Daten zu übertragen. Das OSI Schichtenmodell unterscheidet 7 Schichten.

Es sind einige weitere, zum Teil einfachere Schichtenmodelle im Einsatz, z.B. werden im TCP/IP Schichtenmodell nur 4 Schichten unterschieden.

Einen Überblick gibt die folgende Tabelle:

Schicht	OSI Schichtbezeichnung	TCP/IP-Schicht
Schicht 7	Anwendungsschicht (Application)	Anwendung
Schicht 6	Darstellungsschicht (Presentation)	Anwendung
Schicht 5	Sitzungsschicht (Session)	Anwendung
Schicht 4	Transportschicht (Transport)	Transport
Schicht 3	Vermittlungsschicht (Network)	Internet
Schicht 2	Sicherungsschicht (Data Link)	Netzzugang
Schicht 1	Bitübertragungsschicht (Physical)	Netzzugang

Aufgabe 1

Lies dir in Informationen zu den einzelnen Schichten auf der Seite <http://www.selflinux.org/selflinux/html/osi02.html> durch. Formuliere Fragen an deine Mitschüler und die Lehrkraft, die in der anschließenden Besprechungsphase geklärt werden sollen.

Päsentation zum Thema „Schichtenmodelle“:

[n/a: Keine Treffer]

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:etwas_theorie:start?rev=1603186378

Last update: 20.10.2020 11:32

