

Schichtenmodell(e)

Das ISO (International Standard Organization)/OSI (Open System Interconnection) – Schichtenmodell ist ein Referenzmodell für Kommunikationsprotokolle und Rechnernetze als Schichtenarchitektur. Die Kommunikation zwischen zwei Systemen in verschiedene Schichten unterteilt ist, mit dem Zweck, die Kommunikation über verschiedenste technische Systeme zu ermöglichen. Jede Schicht hat eine bestimmte Aufgabe und ist gegen andere Schichten abgeschlossen. Es bestehen lediglich Schnittstellen zu den benachbarten Schichten, um Daten zu übertragen. Das OSI Schichtenmodell unterscheidet 7 Schichten.

Es sind einige weitere, zum Teil einfachere Schichtenmodelle im Einsatz, z.B. werden im TCP/IP Schichtenmodell nur 4 Schichten unterschieden.

Einen Überblick gibt die folgende Tabelle:

Schicht	OSI Schichtbezeichnung	TCP/IP-Schicht	Protokollbeispiele	Netzwerkgeräte
Schicht 7	Anwendungsschicht (Application)	Anwendung		
Schicht 6	Darstellungsschicht (Presentation)	Anwendung		
Schicht 5	Sitzungsschicht (Session)	Anwendung		
Schicht 4	Transportschicht (Transport)	Transport		
Schicht 3	Vermittlungsschicht (Network)	Internet		
Schicht 2	Sicherungsschicht (Data Link)	Netzzugang		
Schicht 1	Bitübertragungsschicht (Physical)	Netzzugang		

Aufgabe 1

Lies dir in Informationen zu den einzelnen Schichten auf der Seite

<http://www.selflinux.org/selflinux/html/osi02.html> durch. Formuliere Fragen an deine Mitschüler und die Lehrkraft, die in der anschließenden Besprechungsphase geklärt werden sollen.

Päsentation zum Thema „Schichtenmodelle“:

[n/a: Keine Treffer]

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:etwas_theorie:start?rev=1603186315

Last update: 20.10.2020 11:31

