

Aufgabenteilung in Netzwerken

Im Abschnitt [Kommunikationsarten](#) wurde bereits eine denkbare Aufgabenteilung in Netzwerken beschrieben: Die Client-Server Architektur.



Ein Server ist ein Programm, das Dienste zur Verfügung stellt, häufig wird es auf einem Server (Gerät) dauerhaft im Hintergrund ausgeführt.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:cs_p2p:start?rev=1639595353

Last update: **15.12.2021 20:09**

