Soziales Netz Entwurf 1

(A1)

- Implementiere den Rumpf der Klassen `PhotoPost` und `TextPost` mit Attributen und Konstruktor. Welche Datenstruktur könnte man für die Speicherung der Kommentare verwenden? Was fällt dir auf, wenn du die Klassendefinitionen vergleichst?
- Implementiere von der Klasse NewsFeed die Attribute für die beiden Arten von Posts sowie eine mögliche Methode `ShowFeed()`, die zuerst alle Texte und anschließend alle Photos auflistet. Du darfst davon ausgehen, dass die Methode `display` für die Klassen `PhotoBeitrag` und `TextBeitrag` bereits funktional implementiert ist.

(A2)

Arbeite mit der Vorlage von https://codeberg.org/qg-info-unterricht/school-net-qg-v1.

- Lege eine Testklasse für die Klasse `NewsFeed` an. Erstelle anschließend einige Beiträge (Text und Bild) und füge diese deinem Feed hinzu. Teste die `showFeed()` Methode des NewsFeed-Objekts. **Speichere dann den Objektzustand ab**, indem du auf die Textklasse mit der rechten Maustaste klickst und dort „objektzustand speichern“ wählst. Stelle den Objektzustand dann wieder her und teste erneut die Methode `showFeeed()` deines NewsFeed-Objekts (Video).
- Untersuche den Code der Vorlage.
  - Vergleiche die Implementation der Methode `showFeed()` mit deiner eigenen aus Aufgabe 1.
  - Vollziehe den Code der `display()`-Methoden der beiden Beitragsklassen nach.
- Erzeuge ein TextBeitrags-Objekt. Tragen es in den NewsFeed ein und lasse dann dessen Inhalt anzeigen. Für den Beitrag wurde kein Kommentar angegeben. Füge dem TextBeitrags-Objekt auf der Objektleiste einen Kommentar hinzu. Wenn du jetzt den Newsfeed anzeigen lässt: Hat die aufgeführte Einsendung dann einen Kommentar?

Material

[n/a: Keine Treffer]

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:entwurf1:start?rev=1636625748

Last update: **11.11.2021 11:15**