Soziales Netz Entwurf 1

(A1)

- Implementiere den Rumpf der Klassen `PhotoPost` und `TextPost` mit Attributen und Konstruktor. Welche Datenstruktur könnte man für die Speicherung der Kommentare verwenden? Was fällt dir auf, wenn du die Klassendefinitionen vergleichst?
- Implementiere von der Klasse NewsFeed die Attribute für die beiden Arten von Posts sowie eine mögliche Methode ShowFeed, die zuerst allle Texte und anschließend alle Photos auflistet. Du darfst davon ausgehen, dass die Methode `display` für die Klassen `PhotoBeitrag` und `TextBeitrag` bereits funktional implementiert ist.

(A2)

Arbeite mit der Vorlage von https://codeberg.org/qg-info-unterricht/school-net-qg-v1.

Material

[n/a: Keine Treffer]

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:entwurf1:start?rev=1636623715

Last update: **11.11.2021 10:41**