

# Übungen Modellierung

## Ampelschaltung

An einen Softwareentwickler wurden folgende Anforderung gestellt:

Es soll eine Kreuzung mit zwei Straßen simuliert werden. Jede der beiden Straßen hat eine Ampelanlage - diese umfasst jeweils die beiden gegenüberliegenden Ampeln, denn diese zeigen ja zu jedem Zeitpunkt das gleiche Signal.

Es kann sowohl jede Ampelanlage einzeln als auch beide gleichzeitig geschaltet werden. Jede Straße kann ein Auto aufnehmen. Die anderen Methoden - sind aufgrund ihres Namens selbsterklärend.

Im Weiteren soll dann eine Kreuzungssimulation stattfinden, was hier jedoch nicht beachtet werden soll.

Die Datentypen sind hier weggelassen worden.

Ein Softwareentwickler hat folgendes Entwurfsdiagramm zu der Anforderung entwickelt. Er hat eine sogenannte Gottklasse (siehe links) modelliert, die alle Anforderungen in sich vereint. a) Bewerten Sie das gegebene Klassendiagramm mithilfe der Konzepte von Kohäsion und Kopplung. b) Entwickeln Sie anhand des gegebenen Diagramms und anhand der Anforderungen nach den Klassenentwurfsprinzipien sinnvoller Entwurfsdiagramm mit Datentypen (siehe S. 21 f.). c) Erläutern Sie den Aufbau ihres Diagramms. d) Vergleichen und bewerten Sie die gegebene Gottklasse mit Ihrer Modellierung. Gehen Sie dabei im Besonderen auf die Prinzipien eines guten Klassenentwurfs ein. 2. Erstellen Sie in Einzelarbeit eine Anforderung für eine Modellierung mit ähnlichem Schwierigkeitsgrad wie in 1. a) Bilden Sie Dreiergruppen und geben Sie Ihre Anforderungen nach rechts weiter. Setzen Sie die Anforderung, die Sie gerade erhalten haben, anhand der Prinzipien eines guten Klassenentwurfs in ein Entwurfsdiagramm.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:uebungen:start?rev=1635170022>

Last update: 25.10.2021 15:53

