



Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung & Polymorphie
- Abstrakte Klassen und Methoden

-
- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Übungen

- Schulkiosk ohne Vererbung
- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching
- Kontoverwaltung

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639641615>

Last update: **16.12.2021 09:00**

