



Modellierung und Objektorientierung

- [Softwareentwurf mit Objekten](#)
- [Klassenentwurf: Objektdiagramm](#)
- [Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm](#)
- [Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?](#)
- [Übungen I](#)
- [Vererbung & Polymorphie](#)
- [Abstrakte Klassen und Methoden](#)

-
- [Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung](#)

Übungen

- [Schulkiosk ohne Vererbung](#)
- [Schulkiosk](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Whalewatching](#)

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639641590>

Last update: **16.12.2021 08:59**

