



Modellierung und Objektorientierung

- [Softwareentwurf mit Objekten](#)
- [Klassentwurf: Objektdiagramm](#)
- [Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm](#)
- [Warum betreiben wir modularen Klassentwurf?](#)
- [Übungen I](#)
- [Vererbung & Polymorphie](#)

- [Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung](#)

Modellierung und Programmierung: Übungen

- [Schulkiosk ohne Vererbung](#)
- [Schulkiosk](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Whalewatching](#)

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639641534>

Last update: **16.12.2021 08:58**

