Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung & Polymorphie

- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Modellierung und Programmmierung: Übungen

- Schulkiosk ohne Vererbung
- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639641534

Last update: **16.12.2021 08:58**