



Modellierung und Objektorientierung

- [Softwareentwurf mit Objekten](#)
- [Klassenentwurf: Objektdiagramm](#)
- [Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm](#)
- [Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?](#)
- [Übungen I](#)
- [Vererbung](#)
- [Alle Klassen erben von Object](#)
- [Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung](#)

Modellierung und Programmierung: Übungen

- [Schulkiosk ohne Vererbung](#)
- [Schulkiosk](#)
- [Schatzsuche](#)

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639636594>

Last update: **16.12.2021 07:36**

