



Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung
- Alle Klassen erben von Object
- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Modellierung und Programmierung: Übungen

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1635963451>

Last update: **03.11.2021 19:17**

