Alle Klassen erben von "Object"

Jede Klasse erbt von Java Object, das kann man beispielsweise erkennen, wenn man einfach mal eine „leere“ Klasse erstellt:

```
class Ball () {

}
```

Man kann diesen Ball instanziieren, obwohl er weder Konstruktor noch weitere Methoden enthält:

```
Hund ball01 = new Ball();
```

Er hat sogar schon Methoden, z.B. die Methode `toString()`:

```
ball01.toString();
```

das Erzeugt eine Ausgabe der folgenden Form:

```
ball01@af54f432
```

https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/lang/Object.html

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:alles_klassen_sind_objects:start?rev=1635399022

Last update: **28.10.2021 07:30**