

Zählschleife/For-Schleife

Syntax

```
for (Initialisierungsklausel; Boolescher Ausdruck;  
Aktualisierungsausdrucksliste)  
{  
    Anweisungen  
}
```

Struktogramm

For - Schleife



Beispiele:

```
for (int i=1; i<5; i=i+1)  
for (int count=5; count<=10; count++)  
for (int k=10; k>0; k=k-2)  
for (int lauf=-5; lauf<=5; lauf=lauf+1)  
for (int i=10; i<5; i++)  
for (int i=1, j=10; i<10; i=i+1, j=j-1)
```

Die for-Schleife ist eine kopfgesteuerte Schleife. Sie geprüft zuerst, ob die Bedingung für ihre Ausführung zutrifft. Unter Umständen wird der Anweisungsblock also niemals ausgeführt.

Die for-Schleife wird vor allem dann eingesetzt, wenn schon zu Beginn feststeht, wie oft der Anweisungsblock ausgeführt werden soll (z.B.: Einlesen oder Ausgeben aller Elemente eines Arrays, Würfelsimulation, Berechnung des Kapitalwachstums, ...).

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:sprachelemente:for-schleife:start?rev=1578492967>

Last update: 08.01.2020 15:16

