Zählschleife/For-Schleife

Syntax

```
for (Initialisierungsklausel; Boolescher Ausdruck;
Aktualisierungsausdrucksliste)
{
   Anweisungen
}
```

Struktogramm

For - Schleife

Beispiele:

```
    for (int i=1; i<5; i=i+1)
    for (int count=5; count<=10; count++)
    for (int k=10; k>0; k=k-2)
    for (int lauf=-5; lauf<=5; lauf=lauf+1)
    for (int i=10; i<5; i++)
    for (int i=1, j=10; i<10; i=i+1, j=j-1)
```

Die for-Schleife ist eine kopfgesteuerte Schleife. Sie geprüft zuerst, ob die Bedingung für ihre Ausführung zutrifft. Unter Umständen wird der Anweisungsblock also niemals ausgeführt.

Die for-Schleife wird vor allem dann eingesetzt, wenn schon zu Beginn feststeht, wie oft der Anweisungsblock ausgeführt werden soll (z.B.: Einlesen oder Ausgeben aller Elemente eines Arrays, Würfelsimulation, Berechnung des Kapitalwachstums, ...).

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:sprachelemente:for-schleife:start?rev=1578492967

Last update: **08.01.2020 15:16**