

# Strukturierte Programmierung in Java

## Das ReaktorRobot-Szenario

Das Tolle am Programmieren ist, dass es eine sehr überschaubare Anzahl an elementaren Bausteinen gibt, aus denen sich auch sehr komplexe Programme entwickeln lassen. Die Kunst des Programmierens besteht darin, sich diese Bausteine zunächst anzueignen und sie dann sinnvoll so zu einem Programm zusammensetzen, dass ein vorher definiertes Problem gelöst werden kann.

Beides kannst du für die Programmiersprache Java lernen, indem du diesen Programmierkurs absolvierst, der deine Fähigkeiten Level für Level erweitern wird, indem du dich [Schritt für Schritt zum ReaktorRobot](#) programmierst, der für Rettungseinsätze in Kernkraftwerken eingesetzt werden kann.

Die oben verlinkte Schritt-für-Schritt-Anleitung kannst du auch als Arbeitsblätter in ausdrückbarer Form herunterladen, und ebenso das entsprechende Greenfoot-Szenario. Verfahre wie bei der Wombats-Welt, um das Szenario zu laden (Anleitung siehe dort).

- [Arbeitsaufträge zum ReaktorRobot-Szenario](#)

## Greenfoot-Szenario

[n/a: Keine Treffer]

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:robot:start?rev=1575461660>

Last update: **04.12.2019 13:14**

