

# Schritt 5: Blöcke und Paddel

---

[<<< Zurück zu Schritt 4](#) | **Breakout: Schritt 5** | [Kapitelübersicht](#) | [Weiter zu Schritt 6 >>>](#)

---

Alle Anleitungen in diesem Namensraum basieren auf den Materialien der Fachberatergruppe Informatik am RP Karlsruhe.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:breakout:breakout05:start?rev=1575464287>

Last update: **04.12.2019 13:58**

