

Einführung

Um den Einstieg zu erleichtern, habe ich ein BlueJ-Template erstellt, das bereits Funktionalitäten mitbringt, um die Textdateien des AOC einzulesen.

<https://codeberg.org/qg-info-unterricht/aoc-starter-template>

Vorschlag: Verwendung der Vorlage

Eine Möglichkeit, diese Vorlage zu verwenden, ist es, für jeden Tag eine Subklasse zu erstellen. Auf diese Weise erbt man die Basis-Methoden `readInput(String filename, char Separator)` und `printInput()` von der Superklasse, wenn weitere Methoden hinzukommen, die alle weiteren Tagklassen gemeinsam haben sollten, kann man diese in der `aoc2021`-Klasse hinzufügen. Außerdem kann man in der „Tagesklasse“ jeweils die Methoden `partOne()` und `partTwo` erstellen - plus weitere Hilfsmethoden - um die Rätsel zu lösen.¹⁾

Die Situation in BlueJ sieht dann so aus:



Wenn der AOC voranschreitet, kann das dann evtl. auch irgendwann so (oder so ähnlich) aussehen:



¹⁾

Weitere Tage kann man auch einfach durch kopieren von `day1` erstellen.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2021:einfuehrung:start?rev=1638729672>

Last update: 05.12.2021 19:41

