

Tag 6: Laternenfische, viele Laternenfische

Aufgabenteil 1

Für den Teil 1 kann man es mit einer Modellierung wie der folgenden versuchen:



Einige Tipps für diesen Ansatz:

- Die lanternFish-Objekte können innerhalb von day6 in einer ArrayList verwaltet werden:
`ArrayList<lanternFish> fishList = new ArrayList<>();`
- Die lanternFish-Objekte können eine Methode wie `makeTimeStep` haben, die einen Zeitschritt auf dem Fish implementiert. Hier fließen die Rahmenbedingungen der Aufgabenstellung ein. Neue Fische könnten an eine ArrayList mit neuen Fischen angehängt werden, die nachdem alle Objekte der `fishList` bearbeitet wurden an die `fishList` angehängt werden.

Damit kann man Teil 1 lösen, der Ansatz fällt einem aber in Teil 2 laufzeitmäßig auf die Füße, da die Zahl der lanternFish-Objekte in der Array List sehr schnell wächst.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2021:day6:start?rev=1638801166>

Last update: **06.12.2021 15:32**

