

Tag 6: Laternenfische, viele Laternenfische

Aufgabenteil 1

Für den Teil 1 kann man es mit einer Modellierung wie der folgenden versuchen:



Einige Tipps in Kürze:

- Die lanternFish-Objekte können innerhalb von day6 in einer ArrayList verwaltet werden:
`ArrayList<lanternFish> fishList = new ArrayList<>();`
- Die lanternFish-Objekte können eine Methode wie `makeTimeStep` haben, die einen Zeitschritt auf dem Fish implementiert. Hier fließen die Rahmenbedingungen der Aufgabenstellung ein. Neue Fische könnten an eine ArrayList mit neuen Fischen angehängt werden, die nachdem alle Objekte der fishList bearbeitet wurden an die fishList angehängt werden.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2021:day6:start?rev=1638801066>

Last update: **06.12.2021 15:31**

