

Lösungsvorschläge

A01

Lösungsvorschlag A01

```
public int 01MyModulo(int a, int b)
{
    int remainder=0;
    // dein Code
    remainder = a - a/b*b;
    // Rückgabe
    return remainder;
}
```

oder

```
public int MyModulo(int a, int b)
{
    return a - a/b*b;
}
```

A02

Lösungsvorschlag A02

```
public void Switch(int a, int b)
{
    System.out.println("Eingabe - a="+ a + " b="+b);

    int c;
    c=a;
    a=b;
    b=c;

    System.out.println("Ausgabe - a="+ a + " b="+b);
}
```

```
public void Switch(int a, int b)
{
    System.out.println("Eingabe - a="+ a + " b="+b);

    b = a + b;
    a = b - a;
}
```

```
b = b - a;  
  
System.out.println("Ausgabe - a="+ a + " b="+b);  
}
```

A03

Lösungsvorschlag A03

```
public double a03Pyramide(double h, double a) {  
    double v = 1.0/3.0*h*a*a;  
    return v;  
}
```

A04

Lösungsvorschlag A04

```
public void a04Alterstest(int alter) {  
  
    if ( alter < 7 ) {  
        System.out.println("Nicht geschäftsfähig");  
    } else if ( alter < 18 ) {  
        System.out.println("Eingeschränkt geschäftsfähig");  
    } else {  
        System.out.println("Voll geschäftsfähig");  
    }  
  
}
```

A05

Lösungsvorschlag A05

```
public void a05lottozahlen () {  
  
    int anzahl = 9;  
    int[] lzahlen = new int[anzahl];  
  
    for (int i = 0; i<anzahl; i++) {  
        lzahlen[i]=i+1;  
    }  
  
}
```

```
int num_gezogen = 0;
while (num_gezogen < 6) {
    int posgezogen = (int) (Math.random() * anzahl );
    if (lzahlen[posgezogen] != 0 ) {
        System.out.println(lzahlen[posgezogen]);
        lzahlen[posgezogen] = 0;
        num_gezogen++;
    } else {
        int schongezogen = posgezogen + 1;
        System.out.println("Nochmal... (" + schongezogen + ")" );
    }
}
}
```

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:algorithmen:uebungen01:loesungsvorschlaege?rev=1631387711>

Last update: 11.09.2021 21:15

