Lösungsvorsch

Lösungsvorschlag Aufgabe 1

```
    /**
     * aufaufgabe01Summe() berechnet die Summe aller Arrayelemente
     *
     * @return      Summe aller Arrayelemente
     */
    public int aufgabe01Summe()
    {
        int summe = -1;
        for (int i=0; i<this.anzahl; i++) {
            summe = summe + daten[i];
        }
        return summe;
    }
```

Lösungsvorschlag Aufgabe 2

```
    /**
     * aufgaufgabe02ZaehleNullen() Gibt die Zahl den Nullen im Array zurück
     *
     * @return      Zahl der Nullen
     */
    public int aufgabe02ZaehleNullen()
    {
        int numNull = 0;
        for (int i=0; i<this.anzahl; i++) {
            if ( daten[i] == 0 ) {
                numNull++;
            }
        }
        return numNull;
    }
```

Lösungsvorschlag Aufgabe 3

```
    /**
     * aufgabe03FindeLetzteNull() Gibt den Index des Elements mit der
letzten Null zurück
     *
     * @return      Index des Elements mit der letzten Null
     */
    public int aufgabe03FindeLetzteNull()
    {
        int letzteNullIndex = -1;
        for(int i=0; i<this.anzahl; i++) {
```

```
            if ( daten[i] == 0 ){
                letzteNullIndex = i;
            }
        }
        return letzteNullIndex;
    }
<code>
++++

 ++++ Lösungsvorschlag Aufgabe 4 |
<code java>
    /**
     *  aufgabe04FindeErsteNull() Gibt den Index des Elements mit der ersten
Null zurück
     *
     * @return      Index des Elements mit der ersten Null
     */
    public int aufgabe04FindeErsteNull()
    {

        for(int i=0; i<this.anzahl; i++) {
            if ( daten[i] == 0 ){
                return i;
            }
        }
        return -1;
    }

    /**
     *  aufgabe05Enthaelt1() Wahr, wenn die Zahlenreihe mindestens eine 1
enthaelt
     *
     * @return      Wahr, wenn 1 vorhanden, sonst falsch
     */
    public boolean aufgabe05Enthaelt1()
    {
         for(int i=0; i<this.anzahl; i++) {
            if ( daten[i] == 1 ){
                return true;
            }
        }
        return false;
    }

    /**
     *  aufgabe06Enthaelt2Und5()a Wahr, wenn die Zahlenreihe mindestens eine
2
     *  und eine 5 enthaelt
     *
     * @return      Wahr, wenn 1 u. 5 vorhanden, sonst falsch
```

```
     */
    public boolean aufgabe06Enthaelt2Und5()
    {
        boolean enthaelt2 = false;
        boolean enthaelt5 = false;

         for(int i=0; i<this.anzahl; i++) {
            if ( daten[i] == 2 ) {
                enthaelt2 = true;
            }

            if ( daten[i] == 5 ) {
                enthaelt5 = true;
            }
        }

        return (enthaelt2 && enthaelt5);

    }

    /**
     *  aufgabe07EnthaeltFixpunkt() Wahr, wenn die Zahlenreihe mindestens
einen
     *  Fixpunkt enthält
     *
     * @return      Wahr, wenn Fixpunkt vorhanden, sonst falsch
     */
    public boolean aufgabe07EnthaeltFixpunkt()
    {
        for(int i=0; i<this.anzahl; i++) {
            if ( daten[i] == i ){
                return true;
            }
        }
        return false;

    }
```

Lösungsvorschlag Aufgabe 8

```
/**
     *  aufgabe08ZaehleWiederholungen() Gibt die Zahl dert Wiederholungen
zurück.
     *  Drei aufeinanderfolgende Zahlen sind zwei Wdh (wie kann man das
anders zaehlen,
     *  was muss man im Code aendern?)
     *
     * @return        Zahl der Wdh
     */
    public int aufgabe08ZaehleWiederholungen()
```

```
    {
        int numWdh = 0;
        for(int i=0; i<this.anzahl-1; i++) {
            if (daten[i] == daten[i+1]) {
                numWdh++;
            }
        }
        return numWdh;
    }
```

Lösungsvorschlag Aufgabe 9

```
/**
     *  aufgabe09ZaehleDreierWiederholungen() Gibt die Zahl der dreier
Wiederholungen zurück.
     *  Vier aufeinanderfolgende Zahlen sind zwei 3er Wdh (wie kann man das
anders zaehlen,
     *  was muss man im Code aendern?)
     *
     * @return        Zahl der Wdh
     */
    public int aufgabe09ZaehleDreierWiederholungen()
    {
        int numWdh = 0;
        for(int i=0; i<this.anzahl-2; i++) {
            if (daten[i] == daten[i+1] && daten [i+1] == daten[i+2]) {
                numWdh++;
            }
        }
        return numWdh;
    }
```

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:java:algorithmen:arrays:uebungen3:lsg:start?rev=1633590098

Last update: **07.10.2021 09:01**