

# Die EU-Urheberrechtsrichtlinie

Am 17. Mai 2019 wurde die **EU-Urheberrechtsrichtlinie** (offizieller Name: „Richtlinie (EU) 2019/790 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 17. April 2019 über das Urheberrecht und die verwandten Schutzrechte im digitalen Binnenmarkt“) im Amtsblatt der Europäischen Union veröffentlicht.

Vorausgegangen waren kritische Diskussionen zum Artikel 13 (später umbenannt in Artikel 17). Dieser Artikel der Richtlinie sieht vor, dass künftig Onlineplattformen wie Facebook, YouTube oder Instagram für die missbräuchliche Veröffentlichung urheberrechtsgeschützter Inhalte auf ihren Plattformen haften. Davon betroffen sind natürlich nicht nur große Plattformen, sondern auch kleinere. Problematisch ist das vor allem weil sich eine solche Haftung wirtschaftlich nur dann trägt, wenn man als Plattformbetreiber dafür sorgt dass Inhalte, die im Verdacht stehen, Urheberrechte zu verletzen überhaupt nicht sichtbar werden, also bereits beim Upload durch den Benutzer der Plattform ausgefiltert werden - man spricht darum von „**Uploadfiltern**“.

Wie bei allen EU-Richtlinien gelten die Bestimmungen nicht unmittelbar, sondern müssen von jedem EU-Mitgliedstaat in nationales Recht umgesetzt werden<sup>1)</sup>. Dafür haben die Mitgliedstaaten bis zum 7. Juni 2021 Zeit. Die CDU sagte 2019 für Deutschland eine Umsetzung in nationales Recht ohne Zwang zum Uploadfilter zu, musste im Frühjahr 2020 jedoch einräumen, dass dieses Versprechen nicht gehalten werden kann<sup>2)</sup>

Der von der Regierung Merkel im Frühjahr 2021 vorgelegte Gesetzesentwurf bringt massive Probleme für die Nutzer der Plattformen sowie für Betreiber kleinerer Plattformen mit sich. Einen sehr guten Einblick bietet [LNP380 "Werkzeug der Aufklärung"](#)<sup>3)</sup>

## Aufgaben

### Aufgabe 1

Je nach Quelle werden pro Minute bei YouTube ca. 400 Stunden Videomaterial hochgeladen. Welche Probleme siehst du, wenn YouTube die Veröffentlichung von Urheberrechtlich geschütztem Material wie im Gesetz gefordert sicher verhindern will? Finde heraus, was man unter dem Begriff „Overblocking“ in diesem Zusammenhang versteht.

### Aufgabe 2

Stell dir vor, du möchtest eine Webseite mit einer App erstellen, auf die deine Benutzer kurze Videos (60Sek) hochladen, in denen Sie die liebsten Stellen aus ihren Lieblingsbüchern vorlesen.

- Welche Probleme siehst du?
- Wie könntest du verhindern, dass Urheberrechtsverstöße in deiner App auftauchen?
- Deine Nutzerzahlen steigen rasant - du kannst einfach nicht jeden Upload ansehen und prüfen. Was könntest du machen?

<sup>1)</sup>

Anders als Verordnungen wie z.B. die DSGVO, diese trat direkt in Kraft und „übertrumpft“ nationales Recht

2)

<https://www.heise.de/meinung/Upload-Filter-CDU-Versprechen-not-found-5061463.html>

3)

Transkript zum Podcast "Werkzeug der Aufklärung"

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

[https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:info\\_gesellschaft:urheberrecht:eu-urheberrechtsrichtlinie:start?rev=1618329490](https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:info_gesellschaft:urheberrecht:eu-urheberrechtsrichtlinie:start?rev=1618329490)

Last update: **13.04.2021 17:58**

