



# Informatik und Gesellschaft

## Grundlagen

- Einführung
- Grundlegende digitale Selbstverteidigung
- Datenschutz
- Urheberrecht
- (Teil-)Automatisierte Entscheidungsfindung
- Systemische IT Sicherheit, digitale Souveränität

## Themen

- Wem gehört dein Smartphone?
- Staatliche Überwachung
- Gesichtserkennung 2.0
- Quellen TKÜ (Staatstrojaner)
- Selbstlernende Systeme
- Vorratsdatenspeicherung
- Sprachassistenten
- Kryptowars
- Trackingapps in der Coronapandemie

## Quellen

- NGOs: Informatik und Gesellschaft
- Podcasts
- Vorträge
- Literatur ("Bücher")

<sup>1)</sup>

`<html>Image by <a href=„https://pixabay.com/users/teguhjatipras-8450603/?utm_source=link-attribution&utm_medium=referral&utm_campaign=image&utm_content=3252983“>teguhjati pras</a> from <a href=„https://pixabay.com/?utm_source=link-attribution&utm_medium=referral&utm_campaign=image&utm_content=3252983“>Pixabay</a></html>`

From:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:  
[https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:info\\_gesellschaft:start?rev=1618335851](https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:info_gesellschaft:start?rev=1618335851)

Last update: **13.04.2021 19:44**

