

Informatik und Gesellschaft

Informatiksysteme spielen zunehmend eine Rolle in Alltag, Beruf und Gesellschaft. Gesellschaftliche Interaktion findet zunehmend innerhalb eines soziotechnischen Systemes statt, das wesentlich durch Informationstechnische Rahmenbedingungen geprägt und beeinflusst wird. Das Thema Informatik und Gesellschaft berührt viele fachliche Bereiche der Informatik ebenso wie politische, ethische und weitere Fragen – es ist also hochgradig interdisziplinär.

Stakeholder Modell

Die Betrachtungen konkreter Problemstellungen können innerhalb eines „Stakeholder-Modells“ von verschiedenen Standpunkten betrachtet werden. Die meisten Probleme stellen sich für unterschiedliche Betrachter nämlich verschieden dar. Für spezielle Probleme müssen dabei möglicherweise einzelne Beteiligte ausgetauscht werden.



[n/a: Keine Treffer]

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:info_gesellschaft:grundlagen:start?rev=1618313170

Last update: 13.04.2021 13:26

