

Typ

Der Typ einer Variable definiert, was diese Variable beinhalten kann. Dieser Typ wird bei der Deklaration einer Variable festgelegt, z.B.

```
private String name;
```

Prinzipiell unterscheidet man zwei Arten von Typen: primitive Typen und Objekttypen. Zur besseren Unterscheidung gibt es die Konvention, dass primitive Typen stets mit einem Kleinbuchstaben, Objekttypen dagegen mit einem Großbuchstaben beginnen.

primitive Typen

Hier wird direkt in der Variable ein Wert abgespeichert.

Objekttypen

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:typ:start?rev=1649313699>

Last update: **07.04.2022 08:41**

