Glossar

- abstrakte Klasse
- Datenfeld
- Geheimnisprinzip
- Klasse
- Konstruktor
- Methode
- Modularisierung
- Objekt
- Oberklasse
- Typ
- UML-Diagramm
- Unterklasse
- Variable
- Vererbung

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:start?rev=1649051363

Last update: **04.04.2022 07:49**