Glossar

- abstrakte Klasse
- Datenfeld
- Geheimnisprinzip
- Klasse
- Konstruktor
- Methode
- Objekt
- Oberklasse
- UML-Diagramm
- Unterklasse
- Vererbung

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:start?rev=1648446928

Last update: **28.03.2022 07:55**