

Abstrakte Klasse

Eine abstrakte Klasse wird erzeugt durch das Schlüsselwort *abstract* in der Klassendefinition:

```
public abstract class Tier
```

Eigenschaften von abstrakten Klassen:

- Im Gegensatz zu einer konventionellen [Klasse](#) kann von einer abstrakten Klasse keine Instanz erzeugt werden.
- Somit macht eine abstrakte Klasse alleine noch keinen Sinn sondern erst durch die Definition von [Unterklassen](#).
- Methoden können wie üblich geschrieben werden oder
- auch als abstrakt definiert werden, dabei enthält die Methode keinen Rumpf und muss in einer Unterklasse überschrieben werden. Beispiel:

```
abstract public void laufe();
```

- In einem [UML-Diagramm](#) erkennt man eine abstrakte Klasse am kursiv geschriebenen Namen.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:abstrakte_klasse:start?rev=1648451610

Last update: **28.03.2022 09:13**

