Abstrakte Klasse

Eine abstrakte Klasse wird erzeugt durch das Schlüsselwort *abstract* in der Klassendefinition:

```
public abstract class Tier
```

Eigenschaften von abstrakten Klassen:

- Im Gegensatz zu einer konventionellen Klasse kann von einer abstrakten Klasse keine Instanz erzeugt werden.
- Methoden können wie üblich geschrieben werden oder
- auch als abstrakt definiert werden, dabei enthält die Methode keinen Rumpf und muss in einer Unterklasse überschrieben werden. Beispiel: `abstract public void laufe();`
- In einem UML-Diagramm erkennt man eine abstrakte Klasse am kursiv geschriebenen Namen

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:abstrakte_klasse:start?rev=1648107071

Last update: **24.03.2022 08:31**