

Neue Klassen mit Datenbankzugriff

Wir wollen unserem Projekt nun weitere Klassen hinzufügen, von denen einige Datenbankzugriff benötigen. Die jeweiligen Operationen auf der Datenbank sollen aber in den jeweiligen Klassen gekapselt sein.

Um dieses Ziel zu erreichen, *reduzieren* wir zunächst die Funktionalität unserer mysqlDb-Klasse darauf, eine ¹⁾ Datenbankverbindung herzustellen und ein entsprechendes PDO-Objekt, das diese Verbindung repräsentiert, zurückzuliefern, welches dann innerhalb der anderen Klassen für den Datenbankzugriff verwendet werden kann.

Die neue DB Klasse

Passen die Datenbank Klasse in der Datei mysqlDb.class.php folgendermaßen an:

```
class mysqlDb {

    static public $connection = null;
    private $dbobject;

    /**
     * Constructor - connect to db, set handle attribute
     *
     * @param string      $dbusername    DB username
     * @param string      $dbpassword    DB password
     * @param string      $dbname        Database to connect to
     * @param string      $host          Database host to connect to
     * (optional)
     *
     */

    private function __construct($dbusername, $dbpassword, $dbname, $host )
    {

        try {
            self::$connection = new PDO("mysql:host=$host;dbname=$dbname",
            "$dbusername", "$dbpassword");
            self::$connection->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE,
            PDO::ERRMODE_EXCEPTION);

        } catch ( PDOException $e ) {
            echo 'Verbindung zur Datenbank fehlgeschlagen: ' .
            $e->getMessage();
            exit();
        }

    }

}
```

```
public static function getConnection($dbusername, $dbpassword, $dbname,
$host ) {
    // Wenn das Objekt noch keine PDO-Instanz hat
    // wird eine erzeugt
    if(self::$connection === null) {
        $dbobject = new mysqli($dbusername, $dbpassword, $dbname,
$host);
    }

    //Und das PDO-Objekt zurückgeben
    return self::$connection;
}

// Das Klonen dieser Instanz verhindern.
private final function __clone () {}
}
```

Anmerkungen:

- Die Schreibweise mit dem Doppel-Doppelpunkt ermöglicht den Zugriff auf statische Methoden und Felder, ohne ein Objekt der Klasse zu besitzen. Das benutzen wir, um in weiteren Klassen ein Datenbank-Handle zu erhalten.
- Die Klasse selbst ist so konstruiert, dass sie nur eine Datenbankverbindung aufbaut. Wenn noch keine Datenbankverbindung existiert, wird ein neues mysqli-Objekt samt Datenbankhandle erzeugt, andernfalls lediglich das Handle zurückgegeben.
- Außerdem verhindern wir, dass die Instanz geklont werden kann.

Benutzer

Nun wenden wir uns der Benutzer-Klasse zu. Diese hat zunächst vor allem die Aufgabe, zu überprüfen, ob der angemeldete Dokuwiki Benutzer bereits einen Eintrag als Blog-Benutzer in der Datenbank hat. Wenn nicht muss der Benutzer angelegt werden.

Erstelle im Unterverzeichnis class deines Plugins eine Datei bloguser.class.php und definiere darin die Klasse bloguser:

```
<?php

class bloguser {

    protected $db;           // Das DB-Handle

    //Konstruktor
    public function __construct ($dbusername, $dbpassword, $dbname,
$host="localhost" )
    {
```

```

        // PDO Connection erzeugen/holen und als
        // Objektattribut "speichern". Damit werden DB Zugriffe möglich.
        $this->db = mysqlldb::getConnection($dbusername, $dbpassword, $dbname,
$host);
    }

    public function checkBlogUser ($dwusername) {
        print "Überprüfe, ob der Dokuwiki-Benutzer " .
$_SERVER['REMOTE_USER'] . " schon in der Datenbank angelegt ist.";

    }

}

?>

```

Das ganze kann man dann etwa so in der syntax.php einbinden:

```

[...]
```

```

public function render($mode, Doku_Renderer $renderer, $data)
{
    // Wir rendern nur HTML, sonst nix!
    if ($mode !== 'xhtml') {
        return false;
    }

    // Breche die Verarbeitung ab, wenn der Benutzer nicht angemeldet
    ist.
    if ( ! isset($_SERVER['REMOTE_USER']) ) {
        $renderer->doc .= "Um das Blog zu benutzen, müssen Sie sich
anmelden";
        return true
    }
    // get settings
    $dbpasswd = $this->getConf('dbpasswd');
    $dbname = $this->getConf('dbname');
    $dbhost = $this->getConf('dbhost');
    $dbtable = $this->getConf('dbtable');
    // make db connection
    $bloguser = new bloguser($this->getConf('dbusername'), $dbpasswd,
$dbname, $dbhost);
    // Prüfe, ob es den angemeldeten Benutzer schon in der DB gibt, lege
    ihn an wenn
    // nicht. Liefer die bloguserID des Nutzers zur weiteren Verwendung
    zurück
    $bloguser->checkBlogUser($_SERVER['REMOTE_USER']);
}

```

[...]



(A1)

Füge die Codebestandteile von oben so in dein Projekt ein, dass diese dort funktionieren. Als angemeldeter Benutzer solltest du also die Ausgabe erhalten, dass es den Benutzer noch nicht gibt und dieser angelegt werden sollte.



(A2)

Ergänze die Klasse `bloguser` um zwei private Felder/Attribute für die ID und den Namen des Benutzers.

Implementiere in der Methode `checkBlogUser` die Funktionalität, dass der Benutzer angelegt wird, wenn er noch nicht existiert.

Hallo |

[← Schritt 1](#)[Schritt 3 →](#)

1)

und nur eine

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:datenbanken:projekt:dokuwiki_plugin:microblogging:step02:start?rev=1624291542

Last update: 21.06.2021 18:05

