Übungen 1 - Kleine Übungen

(A) Projekte

Eine Firma hat mehrere Abteilungen, dort werden verschiedene Projekte bearbeitet. Für jeden Mitarbeiter soll erfasst werden, wie viele Stunden er an welchem Projekt verbringt.

Zunächst wird eine einfache Tabelle verwendet, um die Stunden festzuhalten:

Die drei Spalten rechts sind so zu lesen: *Müller hat am Projekt 11, Name „A“, 60 Stunden gearbeitet und am Projekt 12, Name „B“ 40 Stunden*

Aufgaben:

1. Erläutere, warum diese Art der Speicherung problematisch ist.
2. Anstelle der Tabelle soll eine Datenbank verwendet, die dieselben Informationen abbildet, aber die obigen Probleme vermeidet. Entwerfe ein ER-Diagramm, das die Struktur dieser Datenbank darstellt. Markieren Sie die Primärschlüssel. Stelle die Kardinalitäten aller Beziehungen dar und begründe deine Entscheidung.
3. Gebe ein optimiertes relationales Datenbankschema für die Datenbank an.
4. Notiere den Inhalt der Tabellen, mit denen die obigen Informationen abgebildet werden können.

ER-Diagramm-Übungen

Erstellen Sie zu den folgenden Szenarien ER-Diagramme. Als Attribute der Entitäten reichen die Primärschlüssel.

```
  1.
      ◦ In einer Bibliothek gibt es "Buchtitel" und "Buchexemplare".
      ◦ Jedes Buch hat einen oder mehrere Autoren sowie genau einen Verlag.
      ◦ Für einen Buchtitel können mehrere Exemplare vorhanden sein.
      ◦ Jedes Buchexemplar kann zu einem Zeitpunkt von höchstens einem
Ausleiher ausgeliehen werden.
      ◦ Ein Ausleiher kann mehrere Bücher leihen.
      ◦ Ausleiher können Buchtitel vormerken lassen.
  2.
      ◦ Jede Vorlesung wird von einem Professor gehalten, ein Professor hält
mehrere Vorlesungen.
      ◦ Ein Student besucht mehrere Vorlesungen.
      ◦ Ein Professor empfiehlt für eine bestimmte Vorlesung ein Buch.
```

```
  3. Eine Yachtagentur will die Törns (Touren) ihrer Segelyachten mit einer
Datenbank verwalten. Dabei geht es darum, die Mitfahrer ebenso zu erfassen
wie die im Lauf der Tour angelaufenen Häfen. Es gelten folgende Regeln:
```

```
      ◦ Eine Crew setzt sich aus mehreren Mitfahrern zusammen. Mitfahrer
können an mehreren Crews beteiligt sein.
      ◦ Eine Crew bezieht sich immer auf eine Tour.
      ◦ Für jede Tour gibt es einen Kapitän. Ein Kapitän kann natürlich an
mehreren Touren teilnehmen.
      ◦ An jedem Tag startet nur eine Tour.
      ◦ Kapitäne und Mitfahrer sind Personen.
      ◦ Eine Tour wird immer von einer Yacht gefahren. Meistens überlebt
eine Yacht die erste Fahrt. Dann kann sie an weiteren Touren teilnehmen.
      ◦ Während einer Tour läuft eine Yacht mehrere Häfen an.
```

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:datenbanken:modellierungsuebungen:uebungen1:start?rev=1607409665

Last update: **08.12.2020 07:41**