

Paletten für farbige Pixelgrafiken

Im PBM-Format würde man das nebenstehende Farbbild durch die RGB-Werte des jeweiligen Pixels codieren:



```
P3
8 6
255 255 255 255 0 0 255 0 0 255 0 0...
```

Dies beansprucht unnötig viel Speicherplatz, denn man könnte hier prinzipiell auch das PBM Format für SW Bilder verwenden und sich einfach merken, dass die schwarzen Pixel rot dargestellt werden müssen. Es ist also unnötig, sich für jedes Pixel 3Byte Farbinformationen zu merken.

Ein eigenes Format für Farbige Bilder

Prinzipielles Vorgehen



Allgemeines Format



Für das Bild von oben ergibt sich also die folgende Bytecodierung:



(A1)

- Erstellen Sie eine Farbpalette des nebenstehenden Bildes.
- Codiere das nebenstehende Bild im oben beschriebenen Format für farbige Pixelgrafiken. Gib dein Endergebnis als hexadezimale Bytefolge an.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:codierung:bilder:paletten:start?rev=1664283075>

Last update: 27.09.2022 14:51

