

Objektsammlungen (ArrayList)

Java bringt zahlreiche **Bibliotheksklassen** mit, die zwar streng genommen nicht Teil der Sprache sind, aber so eng mit dem Sprachkern verbunden sind, dass diese Grenze teilweise verschwimmt.

In diesem Abschnitt wollen wir uns die Bibliotheksklasse `ArrayList()` anschauen, die uns in vielen Aspekten an unsere zuvor selbst implementierte verkettete Liste erinnern wird.

Die Klasse `ArrayList()` stellt eine einfache Art der **Objektsammlung** dar: *Eine unsortierte, aber geordnete Liste flexibler Größe*¹⁾

Kapitel 4 im Buch, S. 131-181. Den für die Übungen dieses Kapitels nötigen Beispielcode findest du hier:

- [Musiksammlung v1](#)
- [Musiksammlung v2](#)
- [Musiksammlung v3](#)
- [Musiksammlung v4](#)
- [Musiksammlung v5](#)
- [Artikelbestand](#)
- [Auktion](#)
- [Verein](#)

Zentrale Konzepte

- **Sammlung:** Sammlungsobjekte sind Objekte, die eine beliebige Anzahl anderer Objekte enthalten können.
- **Schleife:** Eine Schleife wird verwendet, um einen Block von Anweisungen wiederholt auszuführen.
- **Iterator:** Ein Iterator ist ein Objekt, mit dem über alle Elemente einer Sammlung iteriert werden kann.
- **null:** `null` hat die Bedeutung „kein Objekt“. Eine Objektvariable mit dem Wert `null` verweist nicht auf ein konkretes Objekt.

Aufgaben zur Musiksammlung-v1

Untersuche das Projekt Musiksammlung-v1:

<https://codeberg.org/qg-info-unterricht/jlmb-musiksammlung-v1>



(A1)

- Öffne das Projekt und erzeuge ein Objekt der Klasse Musiksammlung.
 - Füge einige Dateinamen ein.
 - Was macht die Methode `gibAnzahlDateien()`?
 - Wie ist die Methode `dateiAusgeben()` aufzurufen? Welche Funktion hat der Parameter, der zu übergeben ist? Welche Werte darf er annehmen?
-



(A2)

Erzeuge ein neues Objekt der Klasse Musiksammlung und rufe dann sofort die Methode `entferneDatei(0)` auf. Erhältst du eine Fehlermeldung? Würdest du erwarten, dass ein Fehler auftritt?



(A3)

Erzeuge ein neues Musiksammlungsobjekt, füge zwei Titel ein und betrachte den Zustand deiner Sammlung, indem du mit der Methode `dateiAusgeben()` für die verschiedenen Indizes alle gespeicherten Titel betrachtest. Lösche den Titel mit dem Index 0 - was zeigt `dateiAusgeben(0)` jetzt an? Was kannst du daraus folgern?

Inwiefern verhält sich die `ArrayList`-Klasse anders, als unsere selbstgeschriebene verkettete Liste?

Die for-each Schleife

Um die Elemente einer `ArrayL`-List bequem sequenziell verarbeiten zu können, bietet Java die `for-each`-Schleife:

```
for (Elementtyp element: sammlung) {  
  
}
```

2)

Für unsere Musiksammlung könnte das so aussehen:

```
for (String dateiname: dateien) {
```

```
// tu etwas mit dateiname  
}
```

**(A4)**

- Implementiere eine Methode `gibAlleDateienAus()` mit Hilfe der `for-each` Schleife.
- Implementiere eine Methode `gibAlleDateienAusF()` mit Hilfe einer `for`-Schleife.
- Implementiere eine Methode `gibAlleDateienAusW()` mit Hilfe einer `while`-Schleife.

Material

[n/a: Keine Treffer]

¹⁾

Das erinnert sehr an die verkettete Liste, nicht wahr...

²⁾

`ArrayList` ist eine Unterklasse von `Collection`, also eine Sammlung

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:start?rev=1634583258>

Last update: **18.10.2021 20:54**

