

Objekte und Klassen verwenden

Kapitel 1 im Buch, Seiten 31- 49. Den für die Übungen dieses Kapitels nötigen Beispielcode findest du hier:

- [Figuren](#)
- [Haus](#)
- [Laborkurse](#)

Zentrale Konzepte:

- **Objekte:** Was sind Objekte?
- **Klassen:** Was sind Klassen? Wie hängen Objekte und Klassen zusammen?
- **Instanzen:** Wie kann man den Zusammenhang zwischen den Begriffen Objekt, Klasse und Instanz beschreiben?
- **Methoden:** Was sind Methoden?
- **Parameter:** Wie hängen Parameter und Methoden zusammen?
- **Datentypen:** Was sind Datentypen? Welche Datentypen tauchen in Kapitel 1 auf?
- **Signatur:** Worauf bezieht sich der Begriff „Signatur“?
- **Zustand:** Was versteht man unter dem Zustand eines Objekts?
- **Interaktion:** Wie interagieren und kommunizieren Objekte miteinander?
- **Quelltext:** Was versteht man unter dem Quelltext einer Klasse?
- **Ergebnis:** Was beschreibt der Begriff „Ergebnis“ im Zusammenhang mit dem Begriff „Methoden“.

Material

[n/a: Keine Treffer]

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap01:start?rev=1632341691>

Last update: **22.09.2021 22:14**

