Objekte und Klassen verwenden

Kapitel 1 im Buch, Seiten 31- 49. Den für die Übungen dieses Kapitels nötigen Beispielcode findest du hier:

- Figuren
- Haus
- Laborkurse

Zentrale Konzepte:

- Objekte: Was sind Objekte?
- Klassen: Was sind Klassen? Wie hängen Objekte und Klassen zusammen?
- **Instanzen**: Wie kann man den Zusammenhang zwischen den Begriffen Objekt, Klasse und Instanz beschreiben?
- Methoden: Was sind Methoden?
- Parameter: Wie hängen Parameter und Methoden zusammen?
- Datentypen: Was sind Datentypen? Welche Datentypen tauchen in Kapitel 1 auf?
- Signatur: Worauf bezieht sich der Begriff "Signatur"?
- Zustand: Was versteht man unter dem Zustand eines Objekts?
- Interaktion: Wie interagieren und kommunizieren Objekte miteinander?
- Quelltext: Was versteht man unter dem Quelltext einer Klasse?
- **Ergebnis**: Was beschreibt der Begriff "Ergebnis" im Zusammenhang mit dem Begriff "Methoden".

Material

[n/a: Keine Treffer]

From

https://wiki.qg-moessingen.de/ - QG Wiki

Permanent link:

https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap01:start?rev=1632321505

Last update: 22.09.2021 16:38

